

# 後援会

2024年 No.52 春  
発行日 2024年5月10日

# たより

大阪電気通信大学後援会  
<http://www.dentsukouenkai.com/>



**四條畷キャンパス 中庭リニューアル  
工事費用及び什器一式を寄付**

# 2024年度 前期 行事予定表

工学部 / 情報通信工学部 / 建築・デザイン学部  
医療健康科学部 / 総合情報学部

大学院 (工学研究科 / 医療福祉工学研究科  
総合情報学研究科)

4月	2(火)	入学式 大学院新入生ガイダンス
	2(火)～6(土)	新入生オリエンテーション
	8(月)	前期授業開始
	30(火)	補講日
5月	1(水)	補講日
	2(木)	振替休日 (5/6)
	6(月)	振替休日・授業日
	12(日)	大学院入学試験
	25(土)	補講日
6月	1(土)	試験日
	2(日)	オープンキャンパス
	4(火)	6月期学位授与者発表
	8(土)	後援会総会
	21(金)	6月期学位授与式
	22(土)	補講日
7月	6(土)	補講日
	12(金)	前期授業終了
	13(土)	補講日
	14(日)	オープンキャンパス
	16(火)～19(金)・22(月)	前期定期試験
	25(木)～26(金)・29(月)	前期追試験
	28(日)	大学院入学試験
8月	4(日)	テクノフェア
	11(日)～18(日)	夏季一斉休業
	22(木)～23(金)	成績発表 [院・学部]
	24(土)	オープンキャンパス
	26(月)～27(火)	蔵書点検 (図書館閉館)
	26(月)～27(火)	9月期卒業再試験
9月	7(土)	教育懇談会
	8(日)	オープンキャンパス
	9(月)	9月期学位授与者発表
	20(金)	大学祭準備
	21(土)～22(日)・祝秋分の日	大学祭
	23(月)	大学祭片付け
	27(金)	9月期学位授与式/ 9月期入学式 (院)
30(月)	後期授業開始	

あっ!これ、  
ボクや!!  
私や!!



この冊子に写真を載せさせていただいた学生の方は後援会事務室までご連絡ください。薄謝を差し上げます。

cover design

デジタルゲーム学科  
卒業生 大田 佑和

concept

採用して頂きありがとうございます。  
コンセプトは「春のお知らせ」です。

# 後援会たより

## No.52 Contents

- 後援会会長あいさつ  
P02 有限な時間  
大阪電気通信大学後援会 会長 石橋 美和
- 学長からごあいさつ  
P03 皆さんの主体的な学びを応援します  
大阪電気通信大学 学長 塩田 邦成
- お知らせ  
P04 2023 (令和5) 年度 活動報告
- P05 三文の徳食堂
- P06 四條畷キャンパス 中庭改修工事
- P08 後援会も自由工房に協力
- 就職部たより  
P10 就職動向について 就職部長 土田 修
- P12 学部別就職先リスト 2022-2023
- P18 資格学習支援センター
- 学務課たより  
P20 各種奨学金について
- P22 オリコ学費サポートプラン
- P24 教育懇談会のお知らせ
- P25 ご入学おめでとうございます
- P26 第63回大学祭「いろどり」
- P28 なわフェス'23
- P30 建築学科卒業研究・卒業設計審査会
- P32 広報課たより
- P34 父母の声
- P36 なわてん「後援会から副賞を贈呈」
- P47 大学歌
- P48 後援会たより表紙2024春・秋号決定!!  
応募作品のご紹介
- P50 大学への問い合わせ・キャンパス案内図
- P52 後援会規約・貸与奨学金運用規程

会長 あいさつ

## 有限な時間



大阪電気通信大学後援会 会長 石橋美和

新入生の皆さん、ご家族の皆さま、ご入学おめでとうございます。皆さんの高校時代は、コロナ禍の影響で、色々と大変なこともあったのではないのでしょうか。お子様を支えてこられたご家族の皆さまにおかれましても、何かとご苦労が絶えなかったことと存じ上げます。心よりお祝い申し上げます。

後援会は保護者と学内の先生方や大学の職員で構成されており学生の皆さんの支援と応援を目的に活動しています。例えば、活動の一部に「三文の徳食堂」がありますが、これは朝食を抜きがちな学生にしっかり食べて欲しいという思いから始まった取組で、費用の一部を支援しています。お子様が1人暮らしを始められた親御さん等も安心していただけるのではないのでしょうか。その他、学会や研究発表時の旅費の補助、部活動への支援、学生のための施設整備など様々な形で大学と共に学生を支援しています。また、後援会たよりやHPなどを通じて様々な情報提供も行っておりますので、ぜひお子様の大学に関心を持っていただき、学園祭などのイベント時は大学に足をお運びくださいますようお願い申し上げます。

さて、大学生活をスタートされた皆さんに大事にさせていただきたいものがありま

す。それは、「時間」です。まだ、皆さんは意識することはないかもしれませんが、当たり前のことですが、個々の人間に与えられた時間というものは有限です。限られた時間をいかに過ごすかということが、これからの人生を生きていく上で、とても大切になってくるはずで。そして、大学生生活の特殊性は、高校生まで、そして社会人になってからと違って、自由に自分の判断で時間を有意義に使うことも、無駄にすることも出来る時期だということです。勿論、有意義な使い方の中には勉強だけでなく部活動や友人との交流、アルバイト等様々な大学時代しか出来ない様々な経験をすることも含まれています。どうか、自分の時間を、そして周りの人の時間を大切に、有意義な学生生活を送ってください。

最後になりましたが後援会は保護者目線、学生を第一に考えて活動を進めていきたいと思っております。ご不明な点などございましたら遠慮なく後援会にご連絡ください。

今後とも一層のご支援、ご協力をお願いいたします。

学長からごあいさつ

## 皆さんの主体的な学びを応援します



大阪電気通信大学 学長 塩田邦成

新入生の皆さん、ご入学おめでとうございます。ご家族・ご関係者の皆様にも心よりお祝い申し上げます。

今年は5年ぶりに感染症の制限なく、入学式の会場にご家族をお迎えし、皆様とともにお祝いすることができ、非常にうれしく思います。さて、本学では、今年より105分授業、新カリキュラムの導入と建築・デザイン学部の新設など、例年ない教育改革を実施しています。学生生活をスタートされるにあたり、学生・ご家族の皆様も不安に感じておられることと思いますが、本学にご入学後は、学生の皆様が不安なく学生生活を送れるよう、全教職員で支援して参りますので、大阪電気通信大学の一員として有意義な学生生活をお過ごしください。

本学は1961年の開学以来、時代が求める技術者の育成に努めてきました。卒業生は約5万8千人。社会の各分野で活躍しています。本学の教育理念は「実学教育で人間力と技術力をつちかう」です。社会的使命に応えて、変化し続ける大学、社会の変化に対応できる人材を輩出続ける大学であろうと考えています。そのような教育機関であり続けること、これが本学が目指す「役立つ大学」です。

そして、重視している教育は、第一にものづくり、実験、実習です。

寝屋川キャンパスには、ものづくりの実験・実習環境を整えています。各分野の実験が行える実験センター、エコラボを置いています。また3Dプリンタなど、最先端の機器も設置しています。ここでは、企業出身の熟練技術者が学生を指導しています。また、エレクトロニクス基礎研究所、メカトロニクス基礎研究所、情報学研究所、衛星通信研究施設の4研究組織を設置し、教育の場としても活用しています。

四條畷キャンパスには、医療、健康分野では、臨床工学、理学療法、健康スポーツを学び、資格取得等に必要の各種の機器を整備しています。また情報系教育においては、先端マルチメディア合同研究所の、大規模なモーションキャプチャ、映像編集、CG制作、音像編集スタジオなどプロユースの設備を活

用し、プロジェクトなどに取り組むことができます。

建築・デザイン学部の開設にあわせて寝屋川キャンパスに多目的製図室を整備するなど、教育研究活動設備の充実もはかっています。さらに、異なる学科の学生がチームを構成し、異分野の知識と技能をもとにしたプロジェクト活動を行うことで、技術者として欠かせない他分野を含む他者と協働するための能力を身につける異分野の学科横断プロジェクトや学内外の会社・団体・個人や市区町村を始めとする地域など、実際の外部クライアントが抱える幅広い課題を、クライアントとも連携しながら創造性豊かに解決する本格的な問題解決型プロジェクトの授業を推進しています。

学生の創意工夫あふれる、創造的なプロジェクトの育成にも取り組んでいます。自由工房ではヒト型ロボットなどのパートが大会目指して取り組んでいます。公式VTuberを開発、運用する電ch!(でんちゃん)、そして、最近話題のesports projectなどを大学が支援しています。

第二にICT教育です。その実現のために、皆さんにはPCの準備をお願いしました。これを十分活用して、教育研究を行います。正課教育においては、全学情報教育として、「コンピューターテラシー」と「数理・データサイエンス・AI」の講義を開講しており、文部科学省の数理・データサイエンス・AI教育プログラムに令和4年度にリテラシーレベル、令和5年度に応用基礎レベルの認定を受けました。

学生の学び、学生生活支援システムにおいては、グループ担任制度をとり、学生10名程度に一人、教員が担当します。そして、3年生または4年生から卒業研究、卒業制作に向け担当教員が指導いたします。勉学面はもちろん、日常生活での不安などがあればグループ担任や担当教員、各事務窓口にご相談ください。

学生生活は、長いようで過ぎてみれば短いものです。学生の皆さん一人一人が勉学に励み、将来の姿を思い描きながら、充実した日々を過ごされ、さらに飛躍されますことを期待しています。

# 2023(令和5)年度 活動報告

月 日	内 容	備 考
4.26	定期総会案内送付	会員 5,863 件
4.28	2022 年度会計監査	会計監査
	後援会・友電会貸与奨学金委員会	① 2022 年度「後援会・友電会」拠出金及び貸与奨学金会計報告について ② 回収困難債権の対応状況について ③ その他
4.28	出席集計システム利用のご案内送付	1,492 件 (新 1 年生のみ)
5.13	第 6 回役員会 (ハイブリッド会議)	① 2022 年度事業報告及び決算報告について ② 2023 年度事業計画及び予算について ③ 貸与奨学金に基づく事業について ④ 2023 年度新役員選出について 出席者 24 名
5.24	後援会たより No. 50・学報 No. 344 及びキャンパスカレンダー送付	会員 5,802 件
6.10	総会	寝屋川キャンパス J 号館 302 教室 ① 2022 年度事業報告、決算報告および会計監査報告 ② 2023 年度事業計画および予算について ③ 2023 年度役員選出 出席者約 130 名
	講演会	「映像と周辺」ー活動実績からー 総合情報学部ゲーム&メディア学科 教授 由良 泰人先生 出席者約 160 名
	学科別懇談会	学科の先生方との懇談会 出席者約 150 名
7.8	第 1 回役員会 (ハイブリッド会議)	① 2023 年度行事予定について ② 後援会たより 2023 年秋号 (No. 51) 発行について 出席者 29 名
8.5	第 2 回役員会 (ハイブリッド会議)	大学祭・なわフェス取り組みについて 出席者 24 名
8.29	後援会・友電会貸与奨学金委員会	応急奨学生 1 名採用
9.7	前期成績表送付及び秋季教育懇談会案内送付援助 (郵送料援助)	5,408 件
9.7	後援会・友電会貸与奨学金委員会	応急奨学生 1 名採用
9.28	就職部からのお知らせハガキ送付	4,435 件
10.7	第 3 回役員会	① 大学祭 (11/5 日)・なわフェス (12/2 土) について ② キャンパス探訪 (10/9 祝授業日) について ③ 四條畷キャンパス中庭改修工事について 出席者 31 名
10.9	施設見学・キャンパス内探訪	寝屋川・四條畷キャンパス対面授業の見学・取材撮影、及び 先端マルチメディア合同研究所 (JIAMS) 見学 参加者 11 名
11.5	大学祭	喫茶、プラコースター作り、輪投げ、すくいもの
11.15	後援会たより (No. 51)・学園報 No. 345 号送付	会員 5,700 件
12.2	なわフェス 2023	プラコースター作り、輪投げ、まとあて
12.9	第 4 回役員会 (ハイブリッド会議)	① 自由工房 2023 白浜 ECO-CAR チャレンジ (11/17~11/19) の報告 ② なわてんについて 出席者 25 名
12.26	入学手続き者に学園報 No. 345 号と後援会たより No. 51 を送付	1,180 件
2024.1.9	なわてん案内・後援会たより No. 52,53 表紙デザイン・父母の声募集送付	会員 5,658 件
1.30	後援会・友電会貸与奨学金委員会	応急奨学生 1 名採用
2.11	なわてん	後援会賞の選考
2.15	後期成績表送付援助 (郵送料援助)	4,104 件
2.19	後援会・友電会貸与奨学金委員会	応急奨学生 1 名採用
3.9	第 5 回役員会 (ハイブリッド会議)	① 2023 年度収支中間報告 ② 2024 年度予算執行について ③ 後援会たより 2024 年春号、秋号表紙デザイン選考について ④ 総会について ⑤ 学生への福利厚生への支援策について 出席者 31 名

後援会が協力!

# エル・スエヒロ 三文の徳食堂

## 学生限定 円朝食

ご飯・味噌汁付

前期  
・ 4月8日(月)~7月12日(金)

後期  
・ 9月30日(月)~12月23日(月)  
・ 2025年1月6日(月)~1月10日(金)

授業日のみ営業(祝日の授業日も営業)



寝屋川キャンパス  
J号館1階食堂  
AM8:30~10:00

四條畷キャンパス  
6号館1階食堂  
AM9:00~10:00

# 四條畷キャンパス 中庭の改修工事及び 什器一式を寄附しました

3月23日(土)学位授与式の日、完成したばかりの四條畷キャンパス2号館中庭の改修工事及び什器一式の贈呈式をコナミホールで執り行いました。

石橋会長より大石理事長へ目録の贈呈をさせていただきました。

石橋会長は「春から来る学生たちが思い思いの時間を過ごしてくれたら嬉しいです」と挨拶しました。

大石理事長は「学生が弁当を食べながらコミュニケーションを図ったりするのにちょうどいいですね。本学のひとつの方針として掲げる『人間力を磨く』という意味においてもうまく活用してくれると思います」と感謝の意をいただきました。



改修された2号館中庭



続いて塩田学長から「四條畷キャンパスは学生が一堂に集まる場所がなかったものから、今回の中庭は大変ありがたいです。イベントできそうな空間ですので、学生たちには色々な課外活動で活用してくれることを期待しています」とお礼の言葉をいただきました。

また、コロナ禍で入学式ができなかった学生の皆さんに思い出に残る式典にするため後援会より「ご入学・ご卒業おめでとうございます」の文字をいれたインパクトのある大きな看板と電通大らしいARフォトフレームを寄贈しました。



# 後援会も自由工房に協力 白浜 ECO-CAR チャレンジ 2023 に参加

私たち、大阪電気通信大学 自由工房 EV 班 Solar Team Ku-On は、国連が定めた SDGS「持続可能な開発目標」の一つである「エネルギーをみんなに、そしてクリーンに」を実現するため、再生可能エネルギーを活用したソーラーカーの開発に取り組んでいます。私たちの最終目標はオーストラリアで開催されるソーラーカーレースであるブリジストンワールドソーラーチャレンジ (BWSC) に出場することです。

今回私たちは毎年秋ごろ和歌山県白浜市で開催される「白浜 ECO-CAR チャレンジ」に参加しました。白浜 ECO-CAR チャレンジは、2021 年に 30 年という長い歴史に幕を下ろしたソーラーカーレース鈴鹿の代わりとなる新しい競技会として国内ソーラーカー関係者達が協力して作られた大会となっています。今回私たちが出場したクラスはレジェンドとなっており、このクラスはレジェンド、アドバンス、エンジョイの 3 つのクラスの中でも特にレベルの高い社会人チームや大学生チームが参加して



います。前回大会では途中のマシントラブルにより、完走することはできなかった為、今回は周回記録の更新と完走を目指して頑張ってきました。

17日はパドック設営と試走を行いました。大会現地は旧白浜空港の跡地で雨風をしのげる場所がないため、指定されたスペースにテントを展開し、車体を整備する場所であるパドックを自分たちで設営しました。その後大会当日も大会当日走行するコースで試走を行い、1日目は終了しました。

18日は開会式が行われ、ついに決勝レースが始まりました。決勝レースは、18日



午前のヒート 1、午後のヒート 2、19日午前のヒート 3 の 3 回に分けられ、総合周回数を競う形になります。18日は朝から天気が曇り、強風が吹き荒れる厳しいレース環境となりました。午前のヒート 1 開始前、電装系のマシントラブルが発生し、グリッドスタートを行わず、すぐに修復作業に入りました。問題部分を修正し、スタートから 1 時間遅れましたが、無事走行を開始することができました。途中から雨や雹が降ってくるなど悪天候に見舞われましたが、走行自体に問題はなく順調に周回数を重ね、ヒート 1 の結果は 9 周となりました。

昼休憩をはさんだのち、ヒート 2 開始時刻になりましたが、朝から続く強風が一段と強くなり、さらには午後より大粒の雹が降るなど天候が徐々に悪化していき、ヒート 2 は中止が宣言され、2 日目が終了しました。

19日は前日の悪天候が嘘のような快晴に恵まれ、決勝レース最後のヒート 3 が予定通り開始されました。11 月で夏より日射量が減っている状態ということもあり、グリッドで停車しての充電も行いましたが、目立った問題も順調に周回数を重ねていきました。レース中盤、他チームがマシントラブルにより突如コースアウトし、イエローフラッグ (コース全面徐行) が提示され、レースに緊迫した空気が流れました。こうしたトラブルはモータースポーツには付き物で、改めて自分たちが行っていることの責任の重大さを実感しました。幸いに

もケガ人はなく、コースに問題ないと判断され、通常走行に戻りました。レース終了間際にラストスパートをかけ、途中停車なく、周回数 25 周で無事完走することができました。

総合結果では総周回数は 34 回となり、総合順位 15 チーム中 13 位、クラス順位は 8 チーム中 7 位となりました。大会協賛企業である土井ファーム様より特別賞を受賞し、新米あきたこまち 5kg を贈呈して頂きました。

今回得た経験と反省を活かして、車体を改良し、国内のレースでさらなる経験を積み、ブリジストンワールドソーラーチャレンジ (BWSC) に向けて前進していきます。最後になりましたが、後援会の皆様に頂きましたご支援、ご協力に感謝いたします。誠にありがとうございました。今後とも応援の程、よろしくお願いいたします。



# 就職動向について

就職部長 土田 修



## ■ 2024年卒就職活動の総括

「学生が自社のセミナーに参加してくれない」「応募者の母集団形成（エントリー数の確保）に苦労している」等、来校された企業の人事担当者の方が新卒採用の悩みを話されることが多くなりました。

コロナ禍明けの景気回復に伴い多くの企業が採用数を増やされ、学生にとって「売り手市場」であることが背景にあるのは間違いありませんが、採用を取り巻く環境変化だけではなく、就職活動に対する学生の行動変化も影響を及ぼしており、具体的に以下のような傾向が見受けられます。

### 1. 志望企業を絞り、活動量が減少

株式会社マイナビの調査によれば、2024年卒の応募会社数は平均22.8社、個別企業セミナー参加数は平均21.1社で、夫々前年を2.8社、2.9社下回っており、2022年卒と比較すると約5社減少しました。インターネット環境が普及したことにより、誰かの助けがなくても生活できるようになり、人間関係も付き合いたい人とだけ付き合い合えばよいと考える若者が増えていると言われています。

就職活動においても同様の傾向が見受けられ、ネットで求人情報を検索し興味をもった企業のセミナーのみ参加すればよい、という学生が多いのではないかと考えられます。

### 2. 企業の採用手段が多様化し、学生の手元に情報が氾濫

マイナビ、リクナビといった大手就職情報会社のナビサイトに登録すると、数万社の企業情報を検索でき、本人が希望すればその人に興味をもった企業からのメッセージを受けることもできます。

また近年、就活サービス会社のスカウト型サービスや

新卒エージェントサービスを利用する学生が増加しており、学生へ企業からの求人が直接案内されるため、受け身での就職活動が可能です。

タイパ（タイムパフォーマンス）を気にする学生にとって便利なサービスですが、情報量が多くなるほど受け手側が内容を吟味し、効果的に活用できるかどうかのポイントとなります。

### 3. 就職活動が早期化、長期化

就職活動は学生と企業とのマッチングです。1次選考を通過すれば2次選考に進むことができ、通過できなければ新たな出会いを探す、といったことを繰り返し、粘り強く行わなければなりません。

活動を開始した頃は、「きっと自分に合う企業と出会う」という期待感がありますが、何度やってもうまくいかない場合、自分の存在自体を否定されたように感じて挫折してしまい、最悪の場合、就職活動ができなくなるといった事態に陥ることもあります。

また、早期に活動を開始し内々定を取得した方であってもそこで就職活動を終了するのではなく、より良い企業を求めて活動を継続する方が多く、就職活動が長期化する傾向が見受けられます。

### 4. 勤務地や職種へのこだわり

安心して働ける環境を望む学生が増加しており、マイナビの調査によれば2024年卒の半数を超える学生が勤務地・職種共に自分で判断して選びたいと回答しています。

また、様々な部署でキャリアを積むよりも特定の専門領域でキャリアを積みたいという学生が多くなっており、従来、総合職として採用し入社後の研修を経て配属部署を決めていた企業が、学生を確保するために職務限定型や初任配属確約といった学生に歩み寄る採用を実施するようになっています。

## ■ 2025年卒の就職動向

2025年卒は2024年卒と同等か、それ以上の採用意欲がある企業が大半です。

人手不足が深刻で、2024年卒で充足できなかった企業等は「今年こそは」と前のめりになっているように感じられます。

そのため、選考開始の時期が早まっており、3年生の12月以前に面接を開始する企業が増加しています。早期選考の対象となる学生は、夏季インターンシップや仕事体験プログラム等に参加した学生や企業のホームページやSNSを通じて情報発信し説明会に参加した学生等、様々なルートから集められており、10月以降早々に面接を受け年内に内々定を取得する学生も見受けられます。

但し、企業分析等準備が十分でない時期に就職先を確定することに不安があるため、就職活動を継続する学生が殆どであり、前述のように就職活動の長期化傾向が継続するように思われます。

特に、理系学生の就職活動は文系以上に早くなっており、研究活動と両立するためには志望業界や企業を早い段階から検討しておくことが必要です。

## ■ 就職支援について

就職活動は社会に進むための最初の一步であり、学生が主体的に活動し納得できるよう支援を行っています。企業の動向と学生の行動変化に迅速に対応することが難しくなっています。

また、学生が就職関連の情報を収集し活動する方法も多様化してきており、就職部に頼らなくとも自分だけで就職活動が行える環境にあります。

就職部はこのような状況を踏まえ、学生が安心して就職部を利用できるよう、就職を取り巻く外的・内的環境に目を配りながら就職支援のあり方を見直してまいります。

就職に関する悩みや不安を抱えておられるお子様に

は、遠慮なく就職部の相談窓口を利用されるようご助言下さい。（対面・オンラインいずれも予約可）

## ■ 保護者向け就職関連情報のご提供について

後援会のご協力の下、保護者の皆様に学生の就職活動に関する様々な情報をご覧いただけるよう、各種セミナーの録画等を以下に保管しています。（QRコードを読み取って下さい）

今後も皆様に役立つ情報の充実を図ってまいりますので、ご活用いただければ幸いです。



### 【2024年5月時点の掲載コンテンツ】

- ・2023年度保護者向け就活セミナー録画
  - ①第1部 大学の就職動向、内定者座談会
  - ②第2部 寝屋川キャンパス分科会
  - ③第2部 四條畷キャンパス分科会

- ・「入社後に後悔しないために押さえておきたい会社の経営状況の3つのポイント」動画
- ・「求人票で押さえておきたい労働条件の3つのポイント」動画

以上



藤原運輸株式会社
松菱運輸株式会社
株式会社JR西日本交通サービス
西日本旅客鉄道株式会社 (印刷業)
富士フィルムサービスリンク (医療・保健衛生)
医療法人協和会 ファイセル神戸ラボ (サービス業)
京阪ビルテクノサービス株式会社
株式会社ワールドコンストラクション
トランスコスモス株式会社
三菱電機ビルソリューションズ株式会社
東洋ビルメンテナンス株式会社
東洋テック株式会社
三陽工業株式会社
近鉄ファシリティーズ株式会社
一般財団法人関西電気保安協会
イオンディライト株式会社
三菱電機プラントエンジニアリング株式会社
三菱電機システムサービス株式会社
関電ファシリティーズ株式会社
西日本高速道路ファシリティーズ株式会社
日本空調サービス株式会社
株式会社ホンダテクノフォート
株式会社島津アクセス
総合警備保障株式会社
株式会社シーアールイー
三島光産株式会社
株式会社SCREEN SPEサービス
ジャパンエレベーターサービスホールディングス株式会社
アイデアル株式会社
JBトールシステム株式会社
月島ジェイテクノメンテサービス株式会社
株式会社アテック
エス・イー・シーエレベーター株式会社
石田エンジニアリング株式会社
東宝ビル管理株式会社
ALSOK近畿株式会社
株式会社ビーエムコンサルタント
株式会社汎設計
株式会社sai総合企画
株式会社東畑建築事務所
株式会社恵美須設計事務所
日建設計・コンストラクション・マネジメント株式会社
株式会社相和技術研究所
有限会社荒井設計事務所
株式会社司構造計画
水土里ネットおきなわ
西日本高速道路エンジニアリング関西株式会社
三菱電機エンジニアリング株式会社
クボタ機械設計株式会社
島津トラステック株式会社
株式会社内藤建築事務所
株式会社社長谷工設計
株式会社東洋設計事務所
株式会社豊建築事務所
株式会社ニュージェック
非破壊検査株式会社
ジャパンエンジニアリング株式会社

東洋検査工業株式会社
株式会社KYOSOテクノロジ
三栄ハイテックス株式会社
エース設計産業株式会社
大王電機株式会社
SOLIZE株式会社
アソビシステム株式会社
株式会社スリーエスコンサルタンツ
極東エンジニアリング株式会社
日本KFCホールディングス株式会社
株式会社アストアブランニング
株式会社王将フードサービス
株式会社魚国総本社
KCJ GROUP株式会社
<b>情報通信工学部</b>
(不動産取引業)
株式会社プレサンスコーポレーション
リクラス不動産販売株式会社
住友不動産販売株式会社
(電気・ガス・水道業)
アイテック株式会社
関西電力株式会社
(製造業)
フジプレミアム株式会社
スタンダードメタル工業株式会社
株式会社小松製作所
理想科学工業株式会社
三菱電機ソフトウェア株式会社
フジテック株式会社
富士電子工業株式会社
株式会社日立建機ティエラ
株式会社SCREENホールディングス
ダックエンジニアリング株式会社
智頭電機株式会社
株式会社フジキン
セイリツ工業株式会社
株式会社森エンジニアリング
昌立工業株式会社
三笠産業株式会社
株式会社アプリス
日本エア・リキード合同会社
ゴールド工業株式会社
ダイネン株式会社
株式会社キョーテック
株式会社カネカ
昭和産業株式会社
株式会社友電舎
株式会社三ツ星
大阪精工株式会社
エムテック株式会社
三菱電機株式会社
株式会社oneA
システムギア株式会社
寺崎電気産業株式会社
株式会社ニューリー・土山
アイコム株式会社
理化工業株式会社
住友電装株式会社

日本制鋼機器株式会社
シンフォニアテクノロジーズ株式会社
久米電気株式会社
内外電機株式会社
株式会社エネゲート
東芝インフラシステムズ株式会社
株式会社パッファロー
株式会社光電器製作所
ニデックテクノモータ株式会社
DXアンテナ株式会社
ダイハツ工業株式会社
パナソニックサイクルテック株式会社
(情報通信業)
日本システムワープ株式会社
株式会社クロスユーアイエス
昭和コンピュータ株式会社
株式会社アップロード
株式会社シー・エス・イー
富士ソフト株式会社
株式会社日本ビジネスステータプロセッシングセンター
株式会社ウェブストリーム
日本アクティ・システムズ株式会社
コムシス株式会社
株式会社コンピューターエンゼルス
株式会社ソフトウェア・サービス
株式会社システムコーディネイト
NSW株式会社
株式会社NTTドコモ
株式会社エヌエスピージャパン
株式会社ケー・エス・ディー
システムテクニカルサービス株式会社
株式会社KSK
住友電工システムソリューション株式会社
センコー情報システム株式会社
株式会社ミライト・ワン・システムズ
AJS株式会社
アンドール株式会社
株式会社CIJネクスト
アマゾン ウェブサービス ジャパン合同会社
株式会社エイコーシステムクリエイツ
セブンスシステム株式会社
株式会社オービーシステム
株式会社インフラトップ
SGシステム株式会社
TISシステムサービス株式会社
Sky株式会社
株式会社DTS WEST
株式会社ユー・エス・イー
株式会社コア
株式会社阪栄マネージメント
株式会社シービジョン
株式会社スタイル・フリー
中央コンピュータ株式会社
株式会社NSD
株式会社ベルチャイルド
株式会社NTTデータNJK
株式会社システムリサーチ
ヤファー株式会社
株式会社オプテージ
データプロセス株式会社
株式会社ディ・アイ・システム

株式会社KSC
株式会社シーズ
株式会社日新システムズ
株式会社日本ビジネス開発
株式会社エクストリンク
株式会社ネオ
株式会社Link-U
株式会社NTTデータSBC
株式会社SIG
株式会社ライトコード
株式会社ケーケーシー情報システム
株式会社キューブシステム
日本コンピュータサイエンス株式会社
株式会社エンブレイ
株式会社CUJ
日本コムシク株式会社
スカネット株式会社
株式会社オートメーションサービス
株式会社大阪エヌデーエス
株式会社神戸デジタル・ラボ
株式会社ヴィッツ
JCOM株式会社
NECソリューションイノベータ株式会社
株式会社マクロエンジニアリング
株式会社SCREENシステムサービス
勤次郎株式会社
株式会社リストック
株式会社リンク
株式会社NTTデータMSE
株式会社レック
NCDソリューションズ株式会社
日本ビジネスシステムズ株式会社
神戸アドテック株式会社
株式会社サイビス
アイテル株式会社
株式会社インテックソリューションパワー
シンプレクス株式会社
株式会社アイ・プライド
株式会社エヌアイディ
株式会社ディアアイティ
株式会社アクテック
株式会社電算情報技研
アイスター株式会社
株式会社日本テクニクス
サービス&セキュリティ株式会社
日本情報産業株式会社
株式会社ユニバーサルコムピューターシステム
株式会社テイジイエル
ノバシステム株式会社
株式会社FBS
株式会社ブレインアソシエイツ
株式会社ツリーベル
株式会社Mountain Gorilla
株式会社FIXER
株式会社クリエイション・ビュー
株式会社シー・シェルコーポレーション
カナテック株式会社
株式会社bit
パーソルAVCテクノロジーズ株式会社
株式会社NSソリューションズ関西
株式会社リンクレア

日本ソフトウエア株式会社
株式会社東邦システムサイエンス
日本アクセス株式会社
株式会社EMテクノロジーズ研究所
株式会社ステップワン
(公務)
防衛省 陸上自衛隊
滋賀県警察本部
大阪府警察本部
(建設業)
日本電通株式会社
株式会社ブートコミュニケーション
新生テクノス株式会社
株式会社ミライト・ワン
日本コムシス株式会社
エクシオグループ株式会社
大日通信工業株式会社
浅海電気株式会社
NDS株式会社
日本電設工業株式会社
株式会社阪電工
ジャトー株式会社
コムシスモバイル株式会社
三興コントロール株式会社
関西保温工業株式会社
NECネッツエスアイ株式会社
株式会社リョウセイ
シーキューブ株式会社
サンコムシスエンジニアリング株式会社
株式会社ほくつう
株式会社昭和工務店
セキスイハイム近畿
アンダーデザイン株式会社
ジョソソソコントロールズ株式会社
株式会社ニチワ
昭和アステック株式会社
協和テクノロジーズ株式会社
西日本電気システム株式会社
カズヒロシステム株式会社
特殊電極株式会社
(金融業)
北おおさか信用金庫
(教育・学習支援)
大阪府教育委員会
(卸売・小売業)
東テック株式会社
アプライド株式会社
株式会社システナ
岡谷エレクトロニクス株式会社
水戸工業株式会社
株式会社オリバー
株式会社三井田商事
シンワ株式会社
オーナンバ株式会社
株式会社PALTAC
株式会社アイティフォー
株式会社日立ハイテクフィールドイング
キャノンシステムアンドサポート株式会社
(運輸業)
西日本旅客鉄道株式会社
NX・NPロジスティクス株式会社

(サービス業)
株式会社ITP
トランスコスモス株式会社
株式会社SHINKO
CTCテクノロジーズ株式会社
日本ビルコン株式会社
総合警備保障株式会社
株式会社アテック
三菱電機システムサービス株式会社
アルティウスリンク株式会社
西日本高速道路ファシリティーズ株式会社
日本エレクトロニクスシステムズ株式会社
株式会社NTTフィールドテクノ
オリックス・ファシリティーズ株式会社
阪神輸送機株式会社
株式会社セーフティ・サポート
プログレス・テクノロジーズ株式会社
株式会社モバイルコミュニケーションズ
ジャパンエレベーターサービスホールディングス株式会社
大阪ガスビジネススクリエイト株式会社
西日本高速道路エンジニアリング関西株式会社
株式会社KYOSOテクノロジ
国際振音計装株式会社
日本アイ・ピー・エムデジタルサービス株式会社
株式会社ティーネットジャパン
株式会社ツーアンドフォー
株式会社BYKING
日本マクドナルド株式会社
(卸売・小売業)
株式会社プレジィール
株式会社万代
株式会社エコスタイル
株式会社ヤマダホールディングス
株式会社松源
株式会社ライフコーポレーション
株式会社タフ
<b>医療健康科学部</b>
(物品賃貸業)
株式会社トヨタレンタリース大阪
株式会社ヤマシタ
近鉄スマイルライフ株式会社
(不動産取引業)
株式会社OMNIA
株式会社エリッツ
株式会社ネクサス
株式会社創生
(電気・ガス・水道業)
グローバルライフ株式会社
大和ガス株式会社
(製造業)
ロックペイント株式会社
大同塗料株式会社
GEヘルスケア・ジャパン株式会社
SANEI株式会社
SEAVAC株式会社
グローリー株式会社
シスメックス株式会社
ダイキン油圧エンジニアリング
ニプロ株式会社

パナソニック住宅設備株式会社
マルウ接着株式会社
ミナト医科学株式会社
旭精工株式会社
開明伸銅株式会社
株式会社oneA
株式会社アサヒ
株式会社タカゾノ
株式会社タカトリ
株式会社ニッシン
株式会社フジフレックス
株式会社マスタニテック
株式会社マルナカ製作所
株式会社松井製作所
株式会社湯山製作所
株式会社繁原製作所
堅田電機株式会社
山本光学株式会社
住友電気工業株式会社
進和鉄工株式会社
帝人ナカシマメディカル株式会社
日機装株式会社
日成興産株式会社
和歌山ノークョー食品工業株式会社
株式会社ミスターハリウッド
株式会社ASAP
(情報通信業)
旭情報サービス株式会社
株式会社BeForward
株式会社EMシステムズ
株式会社エヌアイディ
日本情報産業株式会社
富士フィルムヘルスケアシステムズ株式会社
(社会福祉・介護)
SOMPOケア株式会社
アサヒサンククリーン株式会社
シャローム株式会社
株式会社アスモ介護サービス
株式会社ツクイ
株式会社ナイン
社会福祉法人すみれ会
社会福祉法人ラポール会
社会福祉法人玉美福祉会
社会福祉法人慶生会
社会福祉法人淳風会
社会福祉法人由寿会
社会福祉連携推進法人日の出医療福祉グループ
豊中千寿園
有限会社エスエヌ企画
(公務)
京都府警察本部
警視庁
大阪府警察本部
地方公務
東京消防庁
(建設業)
スナダ建設株式会社
ソーワエンジニアリング株式会社
株式会社アイコンホールディングス
株式会社ハンシン建設
株式会社マツミ

株式会社一条工務店
株式会社阪電工
株式会社崇和
三井ホーム株式会社
西日本高速道路メンテナンス関西株式会社
大林道路株式会社
中井エンジニアリング株式会社
東亜道路工業株式会社
東洋技研株式会社
有限会社大匠
(金融業)
日本貸付保証株式会社
(教育・学習支援)
羽曳野市立古市南小学校
学校法人京都黎明学院 京都芸術高等学校
学校法人洛陽総合学院 洛陽総合高等学校
橿原市教育委員会
大阪府教育委員会
株式会社RISING STYLE
幼児活動研究会株式会社
(運輸業)
関西トランスシティサービス株式会社
阪神高速パトロール株式会社
西日本旅客鉄道株式会社
(印刷業)
株式会社ガイドー
株式会社大和マーク製作所
(医療・保健衛生)
医療法人せいかわ 大阪たつみリハビリテーション病院
医療法人愛泉会 愛泉会病院
医療法人匠仁会 武田総合病院
医療法人医誠会
医療法人医誠会 摂津医誠会病院
医療法人一祐会 藤本病院
医療法人協仁会 小松病院
医療法人協和会 協和会病院
医療法人暁美会 田中病院
医療法人錦秀会 阪和第二泉北病院
医療法人啓信会 大阪整形外科病院
医療法人弘和会 いわさきクリニック
医療法人社団医聖会 学研都市病院
医療法人社団岡田会 山の辺病院
医療法人社団星晶会
医療法人社団誠仁会 みはま病院
医療法人社団淀さんせん会 金井病院
医療法人社団和風会 千里リハビリテーション病院
医療法人晋真会 ベリタス病院
医療法人成和会 北大阪ほうせんか病院
医療法人晴心会 野上病院
医療法人清仁会 洛西シミズ病院
医療法人藤井会
医療法人藤井会 石切生喜病院
医療法人徳洲会 笠利病院
医療法人篤友会 関西リハビリテーション病院
医療法人和合会 和合病院
一般財団法人岸和田農友協会 岸和田平成病院
一般財団法人住友病院
一般財団法人神戸在宅医療・介護推進財団 神戸リハビリ病院
学校法人関西医科大学 関西医科大学附属病院
株式会社nobitel Dr.ストレッチ
株式会社ファクトリージャングループ

公益社団法人日本海員救済会 神戸救済会病院
国立研究開発法人国立循環器病研究センター
市立奈良病院
社会医療法人ONE FLAG おおさかグローバル整形外科病院
社会医療法人ONE FLAG 牧野整形外科病院
社会医療法人きつこう会
社会医療法人きつこう会 多根総合病院
社会医療法人ベガサス 馬場記念病院
社会医療法人愛仁会
社会医療法人警和会 大阪警察病院
社会医療法人若引会 わかくち電脳リハビリテーション病院
社会医療法人純幸会 関西メディカル病院
社会医療法人信愛会 交野病院
社会医療法人生長会 ヘルビアノ病院
社会医療法人渡邊高記念会 西宮渡辺病院
社会医療法人東和会
社会医療法人美杉会
社会福祉法人恩賜財団済生会 大阪府済生会富田林病院
地方独立行政法人大阪府立病院機構 大阪急病・総合医療センター
地方独立行政法人大阪府立病院機構 大阪南医療センター
独立行政法人国立病院機構 大阪南医療センター
日本ステリ株式会社
日本赤十字社 大阪赤十字病院
武田病院グループ
福田総合病院
洛和会ヘルスケアシステム
(サービス業)
わかやま農業協同組合
ALSOK大阪株式会社
ALSOK兵庫株式会社
ディーエムソリューションズ株式会社
株式会社SHINKO
株式会社ジェイエムエンジニアリング
株式会社テックビルケア
株式会社島津アクセス
近鉄ファシリティーズ株式会社
公益財団法人大阪YMCA
三泰工業株式会社
島津メディカルシステムズ株式会社
株式会社石川ミリオンスターズ
株式会社CORE
株式会社DDグループ
株式会社ウタシカン
株式会社ブロンコビリー
株式会社松屋
ワタキューセイモア株式会社
株式会社ITC
株式会社THINKフィットネス
株式会社ルネサンス
東京美容外科 梅田院
有限会社東阪社
株式会社カクヤスグループ
株式会社すかいらくホールディングス
(卸売・小売業)
DAIWA CYCLE株式会社
アークランズ株式会社
グリーンホスピタルプライ株式会社
ココロカ株式会社
ソレキア株式会社
ダイレックス株式会社
トヨタモビリティ新大阪株式会社

パナソニックリビング近畿株式会社
フクダ電子京滋販売株式会社
ボディマジック株式会社
マツ六株式会社
井上鋼材株式会社
稲畑産業株式会社
株式会社ACN
株式会社アダチ
株式会社ケーエスケー
株式会社コスモス薬品
株式会社ゴルフダイジェスト・オンライン
株式会社システナ
株式会社ダンロップタイヤ
株式会社ドン・キホーテ
株式会社ネクステージ
株式会社フィリップスジャパン
株式会社ホンダモビリティ近畿
株式会社ムトウ
株式会社ヤナセ
株式会社ヨコハマタイヤジャパン
株式会社ライト
株式会社レッドバロン
株式会社ロゴスコポーレーション
株式会社高山商店
株式会社三ツワフロンテック
株式会社昭栄
株式会社星医療機器
株式会社鳥芳
株式会社尾賀亀
株式会社富士昭サンマテック
株式会社万代
株式会社立花エレテック
宮野医療器株式会社
京都スバル自動車株式会社
幸南食糧株式会社
若井ホールディングス株式会社
小西医療器株式会社
新光電気工業株式会社
新日本住設WEST株式会社
神戸トヨペット株式会社
水戸工業株式会社
青山商事株式会社
大阪トヨタ自動車株式会社
富士フィルムメディカル株式会社
富士電機産業株式会社
<b>総合情報学部</b>
(物品賃貸業)
株式会社アクティオ
株式会社カジ・コーポレーション
株式会社ステップ
(不動産取引業)
株式会社アール・ティー・シーマネージメント
(農業・林業)
有限会社吉野ジーピーファーム
(電気・ガス・水道業)
株式会社赤路電気水道
(製造業)
日垂化学工業株式会社
理光フrootテクノロジー株式会社

株式会社ペティオ
株式会社中島大祥堂
TOWA株式会社
エンゼルトランプ株式会社
オークラ工業株式会社
システムギア株式会社
ナカバヤシ株式会社
ニチコン株式会社
フクシマガリレイ株式会社
フジテック株式会社
ヤマコー株式会社
ヤマトマシン製造株式会社
株式会社Ai-R
株式会社Jei
株式会社アールエスタイチ
株式会社ウシオ
株式会社カジテック
株式会社コダマ
株式会社デンソーテン
株式会社プロテック
株式会社リングス
株式会社下平電機製作所
株式会社砂崎製作所
株式会社坂井田製作所
株式会社城内製作所
株式会社神戸製鋼所
株式会社島精機製作所
株式会社二川工業製作所
株式会社堀内機械
株式会社栄精工
関西電力送配電株式会社
京都機械工具株式会社
山本光学株式会社
清水金型製作所
大阪精工株式会社
大洋ナット工業株式会社
桃栄金属工業株式会社
利昌工業株式会社
コーマ株式会社
(情報通信業)
株式会社ロジスティックス
DICO株式会社
Gateテクノロジーズ株式会社
J's株式会社
NTTデータフォース株式会社
SCSK Minorソリューションズ株式会社
Sky株式会社
Supership株式会社
T&D情報システム株式会社
TISシステムサービス株式会社
TISソリューションリンク株式会社
アイスター株式会社
アビームシステムズ株式会社
アルファテック・ソリューションズ株式会社
イ.ソフト株式会社
イートレックトライズ株式会社
インターネットウェア株式会社
ウォルナッツ・クリエイワークスタジオ
エクセルコンピュータサービス株式会社
エス・アール・アイ株式会社
エスピーメディアテック株式会社

エムオーテックス株式会社
カコムス株式会社
ギグワークスクロスアイティ株式会社
コラボテクノ株式会社
サービス&セキュリティ株式会社
さくら情報システム株式会社
システック株式会社
システム・エポリューション株式会社
システムテクニカルサービス株式会社
スキルシステムズ株式会社
ソフトキューブ株式会社
ソフトバンク株式会社
デンソーテクノ株式会社
ナビオコンピュータ株式会社
ネクストウェア株式会社
パースルプロセス&テクノロジー株式会社
パワー・ソフト・システム
ピーシーフェーズ株式会社
フルタ二産業株式会社
プロアジアコンサルティング株式会社
ヤマトシステム開発株式会社
ヤンマー情報システムサービス株式会社
ユニバーサルコンピューター株式会社
レイシソフトウェア・サービス株式会社
ワールドビジネスセンター株式会社
旭情報サービス株式会社
株式会社Bee
株式会社Bell Windy
株式会社CIJネクスト
株式会社D・A・G
株式会社DTS
株式会社DTS WEST
株式会社EMD
株式会社f4samurai
株式会社I2CWEST
株式会社IEM
株式会社J&C SOLUTION
株式会社JSDシステム研究所
株式会社KSK
株式会社Link-U
株式会社MIS
株式会社MIT
株式会社Mountain Gorilla
株式会社NSソリューションズ関西
株式会社NTTデータMSE
株式会社NTTデータニューソン
株式会社OKIソフトウェア
株式会社Redefine Arts
株式会社SAFEHOUSE
株式会社SALTO
株式会社ScopeNext
株式会社SoCoGroup
株式会社TREE Digital Studio
株式会社Works Human Intelligence
株式会社アイ・エス・ビー
株式会社アイエスエフネット
株式会社アイル
株式会社アイレックス
株式会社アクテック
株式会社アストロステージ
株式会社アルク

株式会社アンサー
株式会社イーグリッド
株式会社イードクトル
株式会社インディーズゼロ
株式会社ウイズ・ソフトウェア
株式会社ウィットスタジオ
株式会社ヴィンクス
株式会社エイコーシステムクリエイツ
株式会社エイチ・アイ・ティ
株式会社エーアイシステム
株式会社エクセル・クリエイツ
株式会社エス・ジー
株式会社エスエフシー新潟
株式会社エフエスティ
株式会社エム・エー・ティー
株式会社エム企画
株式会社オーアイエスコム
株式会社オートメーションサービス
株式会社オービーシステム
株式会社オニオン
株式会社カプコン
株式会社キューブシステム
株式会社グラフィニカ
株式会社ケー・エス・ディー
株式会社ココト
株式会社コンサルリンク
株式会社コンタクト
株式会社サイプレス・ソリューションズ
株式会社サンジゲン
株式会社シーイーシー
株式会社シスコ
株式会社システムインクリメント
株式会社システムリサーチ
株式会社ジャステック
株式会社ストーム
株式会社スパーククリエイティブ
株式会社スリーリングス
株式会社ソフトウェア・サービス
株式会社ソフトウェアコントロール
株式会社ディ・アイ・システム
株式会社ディー・オー・エス
株式会社ティーエーシーホールディングス
株式会社ティエム2
株式会社テラスカイ
株式会社トーセ
株式会社トッセイコム
株式会社パソコンレスキューサービス
株式会社ハマーテレビジョン
株式会社ヒーロー
株式会社ビジネス・インフォメーション・テクノロジー
株式会社ビットグループ
株式会社ファーストトーン
株式会社フォーラムエイト
株式会社フラッグ
株式会社ブレンズ
株式会社プロアシスト
株式会社メガ・テクノロジー
株式会社ユニスティ
株式会社ラディアント・ソリューションズ
株式会社リオン
株式会社演算工房

株式会社関西東通
株式会社栗菱コンピュータズ
株式会社経営情報センター
株式会社新日本ニーズ
株式会社総合企画
株式会社第一コンピュータリソース
株式会社電算情報技研
株式会社東通インフィニティー
株式会社日新システムズ
株式会社日本テクノス
株式会社日本ビジネス開発
株式会社日立ICTビジネスサービス
株式会社日立産業制御ソリューションズ
株式会社菱友システムズ
株式会社菱友システム技術
株式会社毎日新聞社
京セラコミュニケーションシステム株式会社
近鉄ケーブルネットワーク株式会社
神戸アドテック株式会社
大京システム開発株式会社
東映デジタルセンターワーク研究所
東京コンピュータサービス株式会社
日本コンピュータサイエンス株式会社
日本システムデザイン株式会社
日本システムワープ株式会社
日本システム開発株式会社
日本マイクロシステムズ株式会社
日本事務器株式会社
富士ソフト株式会社
(社会福祉・介護)
一般社団法人なかの屋釣鐘町
社会福祉法人マイクロ福祉会
(公務)
防衛省 海上自衛隊
防衛省 陸上自衛隊
大阪市役所
大阪府庁
(建設業)
IHARA FURNACE株式会社
株式会社アイチケン
株式会社オンテックス
株式会社コア桜井
株式会社築紫
西日本電気システム株式会社
大勝建設株式会社
有限会社ニシムラサービス
(金融業)
アピリオ債権回収株式会社
近畿産業信用組合
(教育・学習支援)
川西市教育委員会
株式会社CLC
(卸売・小売業)
DAIWA CYCLE株式会社
IDOMコーポレーション株式会社
アークランズ株式会社
アイ・ティー・エックス株式会社
アプライド株式会社
エンゼルグループ株式会社
エンド商事株式会社

ジョー・プリンス竹下株式会社
ダイキンMRエンジニアリング株式会社
ダイレックス株式会社
トヨタユニテッド奈良株式会社
リクロー株式会社
映クラ株式会社
株式会社IDOM
株式会社ウェイブ
株式会社エコスタイル
株式会社エディオン
株式会社エルライングループ
株式会社カインズ
株式会社クスリのアオキ
株式会社コジマ
株式会社コスモネット
株式会社コンピュータムーブ
株式会社サードウェーブ
株式会社サニックス
株式会社シェル石油大阪発売所
株式会社システナ
株式会社シブタニ
株式会社シンエイ
株式会社スーパーサンエー
株式会社テイツー
株式会社ドートルコーヒー
株式会社ナップス
株式会社ネクステージ
株式会社ノジマ
株式会社ピーシーデポコーポレーション
株式会社フェイスグループ
株式会社フジデン
株式会社メロンブックス
株式会社ヤマダデンキ
株式会社ヤマダホールディングス
株式会社ユニットコム
株式会社ヨドバシカメラ
株式会社レッドバロン
株式会社関西スーパーマーケット
株式会社八尾源
株式会社扶洋
株式会社平和堂
株式会社立花エレテック
丸魚水産株式会社
株式会社築紫
協和商事株式会社
株式会社ベリユーイング
株式会社ペリサーブ
山喜株式会社
水戸工業株式会社
石黒メディカルシステム株式会社
(運輸業)
センコー株式会社
フジカ株式会社
株式会社コープムービング
株式会社サカイ引越センター
株式会社トーション
株式会社ランテック
泉洋港運株式会社
(印刷業)
ダイコロ株式会社
株式会社グラフィック
株式会社ジェイ・エム
株式会社ダイドー

株式会社松尾印刷所
株式会社北星社
山野印刷株式会社
大阪シーリング印刷株式会社
(医療・保健衛生)
医療法人医誠会 医誠会国際総合病院
医療法人協仁会 小松病院
医療法人徳洲会 八尾徳洲会総合病院
医療法人徳洲会 野崎徳洲会病院
一般財団法人滋賀保健研究センター
(サービス業)
SocioFuture株式会社
イオンディライト株式会社
トランスコスモス株式会社
株式会社Bay bridge
株式会社GRACIAS
株式会社SHINKO
株式会社Wiz
株式会社サイドランチ
株式会社シムックス
株式会社ベルクリック
株式会社メイワスカイサポート
京都自転車販売株式会社 コンササイクル
阪神輸送機株式会社
島津メディカルシステムズ株式会社
富士フィルムビジネスイノベーションジャパン株式会社
NGM株式会社
オリックス・ホテルマネジメント株式会社
Happy Elements株式会社
アンダーツリー株式会社
エスパークル神戸
株式会社アサヒディード
株式会社アミパラ
株式会社マルハン
株式会社ラウンドワン
岸和田スイミングスクール
ARアドバンステクノロジー株式会社
ジャパンエンジニアリング株式会社
株式会社RA CRAFT
株式会社おもれい
株式会社きんそく 家屋調査
株式会社ゲオホールディングス
株式会社ティーネットジャパン
株式会社ベリユーイング
株式会社ペリサーブ
共同エンジニアリング株式会社
国際振音計装株式会社
2024年3月30日現在

# 資格学習支援センター



## ～IT系国家資格に挑戦しよう～

ITパスポート試験はDX促進に向け、様々な企業で活用されており、その受験者数は年々増加しています。

また、ITパスポート試験の上位試験である基本情報技術者試験は、デジタル人材への登竜門となる国家資格で、ITパスポート試験とともにIT社会を担う人材のための資格として企業からの注目度が高まっています。

6月申込の夏期講座の詳細をご覧ください、お子様へIT系国家資格取得への挑戦をご推奨いたしますよう、よろしくお願いいたします。



### ITパスポート試験とは…

- **何が学べる？**  
社会で働くうえで必要なIT**入門知識**
- **どんな人が受験？**  
企業で働きたいすべての人



### 情報セキュリティマネジメント試験とは…

- **何が学べる？**  
組織を脅威から守るための**基礎知識・スキル**
- **どんな人が受験？**  
個人情報を取り扱うすべての人



### 基本情報技術者試験とは…

- **何が学べる？**  
企業で働くうえで必要なITの**基礎知識**
- **どんな人が受験？**  
IT開発に携わる・携わりたいすべての人



## 夏期限定オススメ対面講座

### 【情報処理資格フルコンプリートコース】

ITパスポート、情報セキュリティマネジメント、基本情報講座がセットになったお得なコース！計画的に半年で3つの資格に挑戦できます！  
※寝屋川キャンパスにて実施 期間:10～翌年3月

### 【ITパスポート試験講座(絶対合格コース)】

合格率の高い講師が担当！電通大生なら学部学科問わず取得してほしい資格NO.1！  
※寝屋川キャンパスにて実施 期間:10～12月

### 【統計検定(2級)講座】

データを読み解き、ビジネス上の問題解決に活かすことができる能力が身に付きます！電通大生にピッタリの資格！

### 【MOS講座各種】

合格率の高い対面講座が復活！セット講座がおすすめです！



## SPI講座

玉手箱・GABにも対応!!

初期段階で実施される適性検査。一般社会人として広く必要とされる資質(能力・性格)を測定でき、多くの企業が採用選考に活用しています。

### ★Point★

1. **コスパ最強!** 受講料:3,300円

2. **タイパ最強!** 申込翌月10日よりすぐ始められるスピードサポート!

3. **マネパ最強!** LMS(学習システム)ならスマホやパソコンで学習ができるから賢くお金を使える!

学習者に合わせたLMS(学習システム)で達成感を味わいながら学習を進めましょう!



# 2024 夏期講座ラインナップ 6/17<sup>月</sup>～27<sup>木</sup>

※必要な方にはキャンパス間移動に使える、京阪バスチケットを発行しています。

講座名	難易度 おススメ学年	受講料 検定料	概要
ITパスポート試験 講座<絶対合格コース>【12月中旬試験】	★★☆ 1・2年	49,500円 7,500円 57,000円	IT業界を目指す人にとって入門的国家試験。基本情報技術者試験合格を目指す人は必須の試験です。
ITパスポート試験 直前対策 講座【8月上旬試験】	★★☆ 1～3年	10,000円 7,500円 17,500円	ITパスポート試験 リベンジのための講座です。3分野のおさえるべきポイントや問題を確認できます。
情報処理国家資格フルコンプリートコース 秋期:ITパスポート試験 講座<絶対合格コース>【12月中旬試験】 冬期:情報セキュリティマネジメント試験 講座【2025年2月中旬試験】 冬期:基本情報技術者試験 講座【2025年3月下旬試験】	★★★ 1～3年	125,500円 22,500円 148,000円	情報系国家資格の一環学習ができます。着実に力をつけて上位資格にステップアップしていきましょう!
MOS Expert コース <Word Expert + Excel®Expert>【8月上旬、8月下旬試験】	★★☆ 1～3年	30,800円 21,560円 52,360円	Word・Excel®2つのエキスパート講座が受講できます。試験に合格して、MOS Expertの称号を手に入れましょう!
MOS Word スキルアップコース <Word + Word Expert>【8月上旬試験】(試験はExpertのみ)	★★☆ 1～3年	25,300円 10,780円 36,080円	Wordの一般レベルから学習を始めて実務に活用できる上級レベルまでを一貫して学べるコースです。
MOS Excel® スキルアップコース <Excel® + Excel®Expert>【8月下旬試験】(試験はExpertのみ)	★★☆ 1～3年	25,300円 10,780円 36,080円	Excel®の一般レベルから学習を始めて実務に活用できる上級レベルまでを一貫して学べるコースです。
2次元CAD利用技術者試験(2級) 講座<基礎コースのみ>【9月試験】	★☆☆ 2・3年	4,070円 6,050円 10,120円	設計・製図業務の知識と技術を学ぶことができ、コンピュータを使った設計技術全般についての知識が習得できます。学科によっては本講座を受講し、合格すれば単位習得もできます。
2次元CAD利用技術者試験(2級) 講座<基礎+試験コース>【9月試験】	★☆☆ 2・3年	17,180円 6,050円 23,230円	電気・機械・建築業界など幅広い業界で活躍できます。3次元が進むものづくりも、まだまだ2次元図面が広く利用されており知識を持つ人材が必要とされています。
統計検定(2級)講座【9月下旬試験】	★★★ 1～3年	34,100円 個人申込 34,100円	データサイエンティストの登竜門! データを集めただけでは意味がない!! 集計結果解釈を効果的に行うスキルの習得!
危険物取扱者試験(乙種第4類) 講座【9月29日(日)試験】	★★☆ 1～3年	15,000円 4,600円 19,600円	危険物の取り扱い、立ち合いに必要な国家資格で、ガソリン・灯油・軽油・エタノール等の引火性液体を取扱う施設や工場の管理をすることができます。
ドローン検定® 講座(3級 講座、基礎技能講習)	★★☆ 全学年	99,000円	ドローン操縦士としての資格を取得することが可能で、終了時には、許可・承認申請に必要な最低限の操縦能力を身に付けることができます。

## 四條畷

講座名	難易度 おススメ学年	受講料 検定料	概要
ITパスポート試験 講座<動画+対面フォロー>【12月中旬試験】	★★☆ 1・2年	39,600円 7,500円 47,100円	IT業界を目指す人にとって入門的国家試験。基本情報技術者試験合格を目指す人は必須の試験です。
医科医療事務検定(3級) 講座【12月試験】	【限定】 医療科学科	6,500円 5,250円 11,750円	医療保険の仕組み・治療費の計算方法・診療報酬請求の仕組みなど、病院等で必要とされている専門知識の習得を証明する検定試験です。

## WEB

講座名	難易度 おススメ学年	受講料 検定料	概要
MOS Word 講座【8月下旬試験】	★★☆ 1～3年	13,200円 8,580円 21,780円	パソコン資格の定番。文書作成ソフト「Microsoft Word」の操作・理解度を図る試験です。
MOS Excel® 講座【8月下旬試験】	★★☆ 1～3年	13,200円 8,580円 21,780円	企業が「大学生なら持っていて欲しい資格」NO.1です。表計算ソフト「Microsoft Excel®」の操作・理解度を図る試験です。
MOS PowerPoint® 講座【8月下旬試験】	★★☆ 1～3年	13,310円 8,580円 21,890円	スライドマスターや配布資料マスターの編集、アニメーションやスライドショーの設定、さまざまな目的に応じてプレゼンテーションを作成・編集できることを図る試験です。
MOS Associateコース<Word/Excel®/PowerPoint®>【9月下旬試験】	★★☆ 1～3年	34,260円 25,740円 60,000円	Word・Excel®・PowerPoint®3つの講座が受講できます。試験に合格してPCスキルを証明しましょう!
TOEIC® L&R(600点目標コース)講座【9月試験】	★★★ 1～4年	20,460円 4,700円 25,160円	日本で最も受験者の多い英語能力テストです。受験向けの英検とは違い、就職活動ではTOEICスコアの提出が求められます。本講座ではオンラインでの受験が可能です。
CGクリエイター検定(ベーシック)講座【11月24日(日)試験予定】	★★☆ 1・2年	25,850円 5,600円 31,450円	ゲーム制作に欠かせないCGの知識を基礎から学びます。現場の仕事は、コミュニケーションにおいて専門用語が多いため、基礎用語をしっかりと使えるようになりましょう。

資格学習支援センター  
TEL: 072-820-9032

■寝屋川キャンパス A号館1階 就職部内(月～金) ■窓口対応時間  
■四條畷キャンパス 1号館1階 就職課内(火・木・金) 10:00～17:00  
■Mail: shikaku@oecu-shikaku.acarevo.co.jp



## 各種奨学金について

奨学金は、人物・学業成績が優秀でありながら、経済的な理由によって修学が困難な学生に対して、一定の金額を「貸与」又は「給付」する制度です。

大学で取り扱っている各種奨学金の募集については、大学のホームページ、My Portal、学内メール(oecuメール)、WEB 掲示板等でお知らせします。

奨学金は、申し込みから採用・継続・各種変更等の手続きまで、すべて学生本人に行なっていただきます。奨学金に関する日程・手続については、各自で確認されますよう、保護者の皆様からご指導ください。

また、各種奨学金制度には、家計の急変（主たる家計支持者が死亡、失業又は被災等）により学業の継続が困難となった場合に、申請を随時受け付けるものがあります。

奨学金に関するお問い合わせは、各窓口（寝屋川キャンパス⇒学務課奨学金窓口、四條畷キャンパス⇒四條畷学務課奨学金窓口）までお気軽にご相談ください。

### 奨学金制度一覧（2024年3月7日現在）

#### [大学院]

奨学金名称	種別	金額	利子の有無	貸与（給付）期間	備考
日本学生支援機構 第一種奨学金	貸与	月額 博士前期課程：50,000円又は88,000円 のいずれかを選択 博士後期課程：80,000円又は122,000円 のいずれかを選択	無利子	採用年度から 最短修業年限 (継続審査あり)	申込時期 4月・9月 家計急変の場合には、 随時申込可能 (ただし、事由発生後 12ヶ月以内に申込 手続きが完了してい ること)
日本学生支援機構 第二種奨学金	貸与	月額 50,000円、80,000円、100,000円、 130,000円、150,000円から選択	有利子 (貸与終了後年利 上限3%の利息)		
大阪電気通信大学 「後援会・友電会」 貸与奨学金	貸与	学費相当額	無利子	原則1回	家計急変の場合
大阪電気通信大学 教育ローン 利子補給奨学金	給付	当該年度に支払った学費ローンにかかる利子相当額	—	最短修業年限	申込時期 2月初旬 大学指定の教育ローンを 利用し学費を納入 した学生 所得制限あり
大阪電気通信大学 大学院 博士前期課程 特待生制度	給付	年額 350,000円(A奨学金)、200,000円(B奨学金)、 160,000円(C奨学金)、80,000円(D奨学金)、 96,000円(E奨学金)、320,000円(F奨学金)、 480,000円(G奨学金)、192,000円(H奨学金)	—	上限2年間 (1年ごとに 申請・選考あり)	申込時期 4月上旬 種類・金額については コース又は専攻により設定
大阪電気通信大学 大学院 博士後期課程 特待生制度	給付	500,000円	—	上限3年間 (1年ごとに 申請・選考あり)	申込時期4月上旬 (秋季入学者は1月) 後期学費から減免 する
民間・地方公共団体の奨学金	給付 貸与	各種民間団体等による	—	各種民間団体 等による	申込時期・条件等は各団 体による (大学を通さず、本人が 応募するものもあり)

#### [学部学生]

奨学金名称	種別	金額	利子の有無	貸与（給付）期間	備考
日本学生支援機構 給付奨学金	給付	自宅通学生：第Ⅰ区分 38,300円 第Ⅱ区分 25,600円 第Ⅲ区分 12,800円 第Ⅳ区分(多子世帯) 9,600円  自宅外通学生：第Ⅰ区分 75,800円 第Ⅱ区分 50,600円 第Ⅲ区分 25,300円 第Ⅳ区分(多子世帯) 19,000円	—	採用年度から 最短修業年限 (継続審査あり)	申込時期 4月・9月 給付奨学金受給 対象者は授業料 減免対象となるが別途 申請必要 家計急変の場合には、随時 申込可能(ただし、事由発 生後3ヶ月以内に申込手続 きが完了していること)
日本学生支援機構 第一種奨学金	貸与	自宅通学生：20,000円・30,000円 40,000円・54,000円※ 自宅外通学生：20,000円・30,000円 40,000円・50,000円・64,000円※ より選択できます ※規定あり	無利子	採用年度から 最短修業年限 (継続審査あり)	申込時期 4月・9月  家計急変の場合には、 随時申込可能 (ただし、事由発生後 12ヶ月以内に申込 手続きが完了してい ること)
日本学生支援機構 第二種奨学金	貸与	月額 20,000円、30,000円、40,000円、 50,000円、60,000円、70,000円、 80,000円、90,000円、100,000円、 110,000円、120,000円から選択	有利子 (貸与終了後 年利上限 3%の利息)		
大阪電気通信大学 「後援会・友電会」 貸与奨学金	貸与	学費相当額	無利子	原則1回	家計急変の場合
大阪電気通信大学 友電会給付奨学金	給付	月額 30,000円(年額 360,000円)	—	1年間 (在学中に1回のみ)	課外活動の成果と 学業成績で選考
大阪電気通信大学 特別奨学金	給付	入学金相当額	—	入学時	入学手続時点におい て、既に本学に在籍 する親族又は卒業し た者の親族(2親等 以内)
大阪電気通信大学 教育ローン 利子補給奨学金	給付	当該年度に支払った学費ローンにかかる利子相当額	—	最短修業年限	大学指定の教育 ローンを利用し学 費を納入した学生 所得制限あり
民間・地方公共団体の奨学金	給付 貸与	各種民間団体等による	—	各種民間団体等 による	申込時期・条件等は 各団体による(大学 を通さず、本人が 応募するものもあり)

# 大阪電気通信大学提携教育ローン オリコ学費サポートプラン

「学費サポートプラン」は入学金や授業料などの学納金を簡単なお申込み手続きでご利用いただける学校提携の学費分割払い制度です。

<b>実質年率(固定)</b>	<b>「学費サポートプラン」の概要</b>	<b>「学費サポートプラン」のご案内</b>
<b>3.0%</b>	対象費用 : 授業料・実験実習料等の学費 申込者 : 保護者等 ※保証人は原則不要 申込上限金額 : 500万円 申込方法 : Web・郵送での申込(来店不要・全国対応) 学費の振込 : 学校指定口座へ入金 必要書類 : 学納金納付書・振込依頼書など	

## お支払い例

ご利用金額(現金価格) **500,000円** 在学期間: **1年** (令和5年9月現在)

お支払いプラン	在学中	卒業後	最終月 分割支払額	支払総額	総支払回数 (期間)
	分割支払額/回数(期間)	分割支払額/回数(期間)			
通常返済	12,000円/44回(ヶ月)		641円	528,641円	45回(ヶ月)
ステップアップ返済	1,250円/12回(ヶ月)	12,000円/44回(ヶ月)	641円	543,641円	57回(ヶ月)

※一部繰上返済も可能です(3万円以上)。繰上返済手数料で何でもご利用いただけます。

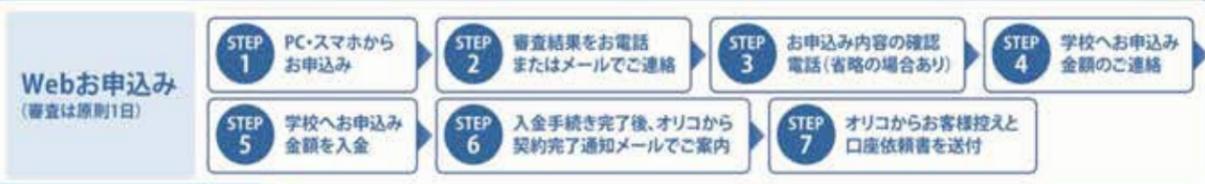
学費サポートプランなら、追加利用の際もお支払いを1本化できるので安心です。



返済テーブル表	ご利用合計金額	最低分割支払額	100万円超～150万円以下	18,000円	250万円超～300万円以下	36,000円
	10万円以上～50万円以下	6,000円	150万円超～200万円以下	24,000円		
	50万円超～100万円以下	12,000円	200万円超～250万円以下	30,000円		

※300万円を超える場合の最低支払額についてはホームページをご確認ください。

## お申込みの流れ



## お申込み方法

下記ホームページまたは二次元バーコードからお申込ください。

<https://www.osakac.ac.jp/>

※大阪電気通信大学HOME>キャンパスライフ>奨学金制度等について>  
奨学金・教育ローン>大阪電気通信大学提携教育ローン「学費サポートプラン」



## 大阪電気通信大学 教育ローン利子補給奨学制度についてのご案内

本制度は本学指定の教育ローン「学費サポートプラン」を利用し、学費を納入した学生に対して、経済的支援を行うために設けている大阪電気通信大学独自の奨学制度です。

### 利用条件

- ・本学が提携している金融機関、株式会社オリココーポレーションの学費サポートプランを利用して学費納入をされた方を対象。
- ・主たる家計支持者一人の年収が給与所得者については支払金額が841万円以下、給与所得者以外の者については所得金額が355万円以下であること。

### 支給額

当該年度に支払った学費ローンにかかる利子相当額

### 給付期間

最短修業年限

### 手続方法

- ・申請は年度ごととなります。
- ・対象者には、郵送でご案内します。(2月中予定)
- ・奨学金給付を希望する場合は、大学が指定する期日までに「申請書」、「所得証明書」、「奨学金振り込みを希望する口座の通帳コピー」を学務課奨学金窓口へご提出ください。(2月中予定)

### 支給方法

3月末(予定)に指定の口座へお振込みします。

### 注意事項

- ・申請時期に休学されている方は対象外です。
- ・退学、除籍となった場合、または奨学生として適当ではないと認められるときは、その資格を取り消し、奨学金を返還いただく場合があります。
- ・「学費サポートプラン」の支払いが遅滞している場合は奨学金の支給を行いません。

〈問合わせ先〉

大阪電気通信大学 学務部学務課 奨学金窓口

TEL(直) **072-813-7860**

(平日 9:00~11:40、12:40~17:00)

2024年度

# 教育懇談会のお知らせ

本学では学業成績や履修・出席状況等と共に、保護者の皆様のご質問・ご相談にお応えする教育懇談会を実施しています。

詳細につきましては、日程が近づきましたら対象の皆さまに郵送にてご案内いたします。

予め日程をご確認いただき、多くの皆様のご参加をお待ちしています。

教育懇談会当日は、事前予約制の時間指定で実施させていただきます。

当日受付は出来ませんのでご了承ください。

## 2024年度 開催スケジュール

前期 2024年 9月7日(土)  
10:00~16:00

後期 2025年 3月1日(土)  
10:00~16:00

懇談時間 / 1組あたり 20分、予約制

## 会場・対象学部

### 寝屋川キャンパス

対象学部 **工学部** **情報通信工学部**  
**建築・デザイン学部**

### 四條畷キャンパス

対象学部 **医療健康科学部** **総合情報学部**



# ご入学おめでとうございます

4月2日(火)、四條畷キャンパス・コナミホールで2024年度入学式が挙行されました。

学部ごと4部制に分かれて式典を執り行いました。5年ぶりに来賓、保護者が参列し、在学生によるクラブやサークルの勧誘も行われ、久しぶりににぎやかな入学式となりました。

式典では大石利光理事長と塩田邦成学長よりお祝いの言葉をいただきました。

式典後新入生は教室で教職員が学生証や書類の交付、保護者の方には学科別教育懇談会を行いました。

新入生たちは緊張しながらも真剣なまなざしで大学生活や学科内容の説明に聞き入っていました。

今年度は新学部「建築・デザイン学部」の1期生が入学。新たな歴史が刻まれます。



大石理事長からの祝辞



塩田学長からの告辞



入学の宣誓をする新入生代表



ARフォトフレーム後援会より寄贈

後援会  
入学記念品

別注布製手さげ袋と  
シャチハタ印



# 第63回 大学祭

2023.11.5 - 11.6



後援会模擬店アンケート結果 回答：180 枚  
 喫茶コーナー参加者：約 250 名  
 工作・ゲームコーナー参加者：約 150 名

11月5日(日)と6日(月)の両日、寝屋川キャンパスで「第63回大学祭」を開催されました。

後援会の出店は11月5日(日)、当日は好天にめぐまれ、午前中から近隣住民の方々や学生達で賑わいました。

A号館(OECUイノベーションスクエア)1階ラウンジで喫茶コーナー、セミナールームでは子供たちも楽しめるゲーム体験コーナーを出店し、プラコップを焼成してコースターを作る工作では、小さな子どもたちが生き生きとした表情で絵付けをして皆さん真剣なまなざしで取り組んでいる姿が印象的でした。

当日参加された、皆さんからいただいたアンケートの一部を次ページに掲載させていただきます。ありがとうございました。



すくいもので楽しむ子供たち



後援会役員のみなさん



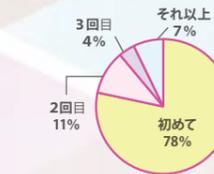
## 1. どちらのコーナーをご利用いただきましたか

ア 工作・ゲームコーナー	90
イ 喫茶	73
ウ どちらとも	17



## 2. 大学祭後援会コーナーは今年で何回目ですか

ア 初めて	141
イ 2回目	19
ウ 3回目	7
エ それ以上	13



●暑かったので休憩スペースでお茶をいただきありがたかったです。ゆっくりさせていただきました。●おいしくいただきました。外が暑かったので涼しい所で休憩ができて良かったです。●コースターがやった事なかったので喜んでいました。●毎年楽しみにしています。●景色があってよかったです。



賑わう喫茶コーナー

●すてきなカフェでした。●ここが一番よかったです。●来年も来たいです、このコーナーはホッとしました。●今日はOB会(友電会)もあり、東京より来校しました。●私も大学生の息子がいるので、皆さま方のお気遣い、身にしみます。



プラコップをオーブントースターで焼成

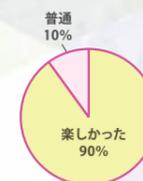
●OECU OBです、今後ともよろしくお願ひします。●模擬店で冷たい飲み物がなかったので、身にしみました。●落ち着いた感じで休めた、ありがとうございました。●孫の大学にやってきました。広いキャンパスですね。●子どもがいつも楽しく学校で学ばせてもらっています。良い環境を提供していただいております。



できあがったプラコースターでごきげん

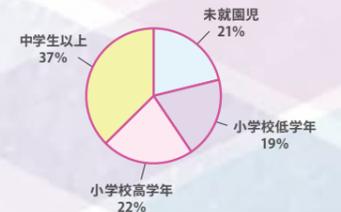
## 3. 後援会コーナーについてどうでしたか

ア 楽しかった	162
イ 普通	18
ウ つまらない	0
エ その他	0



## 4. 年代についてお聞かせ下さい

ア 未就園児	47
イ 小学校低学年	43
ウ 小学校高学年	49
エ 中学生以上	83



●大学祭らしい雰囲気よかったです。●OBですが46年ぶりに来ました。●どのように大学が変わったかを卒業生として見せてもらいました。●変貌した大学に嬉しかったです。●初めて来たので、きれいで驚きました。ありがとうございました。●ゆっくりできるスペースでありがたかったです。●48年前と比較して立派になって感激です。●無料だったのでありがたかったです!!

# なわフェス'23

2023.12.2 (sat)  
in 四條畷キャンパス

文 四條畷キャンパスイベント運営委員会  
第15期 委員長 後藤 怜



第15期四條畷キャンパスイベント運営委員会は、2023年12月2日に「なわフェス'23」を開催しました。

今年度のなわフェス'23では、昨年と同様の本学四條畷キャンパス現地で行う「対面開催」とは別に、ホームページやYouTubeなどのインターネット上で様々なコンテンツを楽しむ「オンライン開催」も併せて開催し、遠方にお住まいの方など直接のご来場が難しい方でも、なわフェス'23を楽しんでいただくことを目指しました。

今年度は「2次元との融合」をテーマに掲げ、なわフェス'23では世界観づくりに力を入れ、まるで自分がゲームや漫画などの2次元コンテンツに足を踏み入れたかのような雰囲気を作り上げました。

11/25より複数日間開催された「オンライン開催」では、web上で手軽に遊べる本委員会特製のデジタルミニゲームや、委員会役員による生放送、さらには新感覚のオンライン上で行う謎解きゲームや、参加者の選択で展開が変わる物語など、オンラインならではの企画を楽しんでいただきました。

一部の企画は、今でも遊ぶことができますので、ぜひ参加してみてください。

「対面開催」では、今年度の目玉企画としてなわフェス史上初である、イルミネーションを行いました。6号館前広場の木々がライトアップされ、光にまつまれた光景は、参加者の皆様に感動を与えられたと感じています。サンタやトナカイといった光るオブジェも設置され、一足早いクリスマスが広がっていました。

体育館や6号館に、学生団体を含む様々な団体方によるブースが設置された「コラボ企画」では、各団体方の個性あふ

れる催しが開催され、さまざまな賑わいを見せていました。前年度好評だった、学生から募ったイラストや音楽などの作品の展示も行い、創作活動が盛んな本学の雰囲気を直接感じることができる空間を作りました。10号館では、散りばめられた謎を解き部屋から脱出するゲームが開催され、作り込まれたストーリーも相まって大勢の方に楽しんでいただきました。加えて、ゲーム大会をesports project様のご協力のもと開催し、ゲームが好きな方や腕に自信のある方が参加されて大きな賑わいを見せていました。そして本学のさまざまな場所にはクイズが設置され、クイズラリーを楽しみながらイベントを回っていただいたり、テーマの世界観に添ったオシャレで面白いオブジェが置かれ、参加者の方々は見て楽しんだり、記念写真を撮ったりして楽しんでいただけたと思います。

第15期四條畷キャンパスイベント運営委員会は、発足当時は役員のほとんどが1年生であったことや、役員のイベント企画運営経験がほとんどなかったこともあり、故に大変な場面を経験し、不安や焦りが募ることもありました。しかしこうして無事開催できたことは、学生団体をはじめとした学内の団体方、学校関係者の皆様からの支えがあったからこそだと感じています。ましてや今回のなわフェス'23は、学内団体方にご協力いただく企画も多かったことより、他団体様や学校関係者様には深く感謝しております。

現在、第16期四條畷キャンパスイベント運営委員会は2024年度開催の「なわフェス'24」の企画および制作を進めています。今回のなわフェス'23を通じて得た経験を活かし、なわフェス'23以上に素敵なイベントを目指しているため、ぜひご期待ください。



## 2023年度なわフェス 後援会模擬店 (12/2)

後援会コーナーでは、わなげ・まとあて・コースターづくり等を用意して親子連れで楽しんでいただきました。



### 2023年度なわフェスアンケート結果 <回答:20名>

1. 後援会コーナーは今年で何回目ですか	2. 後援会コーナーについてどうでしたか	3. 年代についてお聞かせください ※複数回答あり
ア 初めて 2	ア 楽しかった 7	ア 未就学児 4
イ 2回目 3	イ 普通 0	イ 小学校低学年 3
ウ 3回目 1	ウ 楽しなかった 0	ウ 小学校高学年 1
エ それ以上 1	エ その他 0	エ その他 0

#### 感想

- ・楽しかったです。ありがとうございます。
- ・いつも楽しく参加しています。ありがとうございます。
- ・お菓子をもち帰る袋が欲しい。
- ・楽しかったです。素敵なイベントですね。
- ・すぐに出来る作品、お菓子ももらえて嬉しかったです。
- ・毎年ありがとうございます！

# 2023年度建築学科4年生の 卒業研究・卒業設計審査会を開催

1月16日(火)、17日(水)の2日間、多目的製図室(アトリエ)で建築学科4年生の卒業研究・卒業設計審査会が行なわれました。

学生たちは、4年間の大学での学びの成果とともに、昨年春から1年間取り組んだ卒業研究論文・卒業設計作品の成果を、緊張しながら発表し、2日間にわたる審査会終了後には、これまで励んできた4年生を称え、最優秀賞及び優秀賞などが発表されました。

後援会から副賞として選ばれた  
最優秀賞(2作品)・優秀賞(4作品)に  
ガラス楯を贈呈いたしました

▼表彰された学生さんは下記の通りです。

## 【論文】

真場 蓮人

ゲームエンジンを用いた建築VRのBIM化

## 【設計】

河崎 聖悟

Mulberry Topophilia Farm

嵯峨嵐山農福連携教育交流プラザ

最優秀賞



建築学科主任の高畑顯信先生から卒業生に向けて「三日会わざれば、刮目(かつもく)して待つべし」という武将呂蒙の言葉が送られ、卒業を祝うとともに次に会う時の成長した姿に期待を込めていました。

## 【論文】

樫原 大海

京都の生活景と祭礼の繋がりに関する考察

## 【論文】

辻 里実

BIMモデルにおけるCO<sub>2</sub>排出量の簡易定量化手法の検討

優秀賞

## 【設計】

有川 聡

水都の記憶

都市の歴史と遺構を辿り、今と昔を重ね合わせ、未来に結び付ける建築の提案

## 【設計】

杉山 空良

誰かの標

新天地商店街から紡ぐ記憶



建築学科の卒業生

## 合同制作展 2023「渦」

建築学科と工学研究科建築学コースの卒業設計・研究を発表する合同制作展 2023「渦」を1月30日から4日間大阪市中央公会堂で開催しました。最終日の講評会では、他大学の教授や現建築学科の外部招聘講師に加えて4月に開設した建築・デザイン学部空間デザイン専攻の教員らが審査を行いました。

受賞者は設計部門：杉山さん、論文部門：辻さんの2名、その他1次審査通過者：山川さん、有川さん、中川さん、宮本さんの4名です。



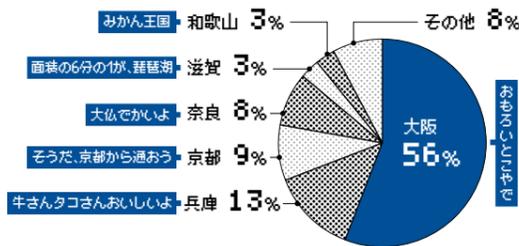
# OECU PERSONAL DATA

出身地や休日の過ごし方、先輩から後輩へのメッセージ、将来なりたい職業まで、さまざまな切り口のデータで、OECU生たちのリアルな声をお届けします。



## DATA 01 出身地

半数以上を占めるのは、やはりキャンパス所在地の大阪。次いで兵庫、京都がランクイン!多くの学生が関西出身ということがわかります。

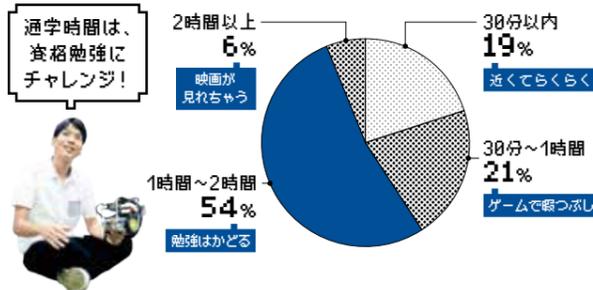


大阪出身の人が多いんだよな!



## DATA 02 通学時間

通学時間は1時間以内という人が4割を占めていました。中には2時間以上かけて通学している人も。通学時間に勉強したり音楽を聞いたり、有効活用しながら過ごしています。



通学時間は、資格勉強にチャレンジ!



2時間以上 6% 映画が見れちゃう

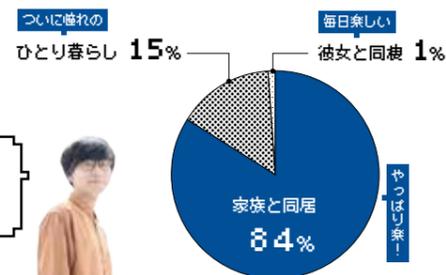
1時間~2時間 54% 勉強はかどる

30分以内 19% 近くてらくらく

30分~1時間 21% ゲームで暇つぶし

## DATA 03 住まい

多くの学生が家族と同居しているという結果に。中には、大学に入ってからひとり暮らしを始めたという人や、彼女と同棲をしているという人も。学生一人ひとりが、自分に合ったライフスタイルを選びながら、学びを深めています。



多くの学生が家族と同居しています!



## DATA 04 アルバイト BEST5

最も多いアルバイトは「飲食店」。他にはスーパーマーケットなどの販売職を選ぶ人が多いです!プログラミング教室の講師やゲームテスターのアルバイトするという学生もあり、学びだけでなくアルバイトも多岐にわたっています。



人と関わる仕事がたくさん!



Another DATA チャットボットの開発・運用 | プログラミング教室 | ゲームテスター | ロボット教室

## DATA 05 OECUに進学した理由

自由工房やCG技術についてなど、制作に関係する意見が数多く寄せられました。また、施設面の充実や、就職、資格取得などに関する意見も!それぞれの学生が思いを持ってOECUに入学しています。

自由工房があったから

たくさんの資格を取れる環境が整っていると思ったから

関西への地元愛♡

ソーラーカーを作れるから

OECUだから学べるのがたくさん

専門的な施設が揃っているから

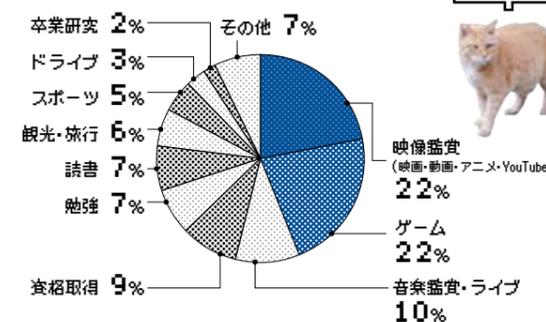
就職率が高く、教員免許を取得できるから

ゲームや映像についてなど自分が学びたいことが多く学べるから



## DATA 06 いま夢中になっていること

「映像鑑賞」と「ゲーム」が同率1位!他には「資格取得」や「卒業研究」に励む学生もいます。多彩な活動を通して、多くの学生が学びを得ています。

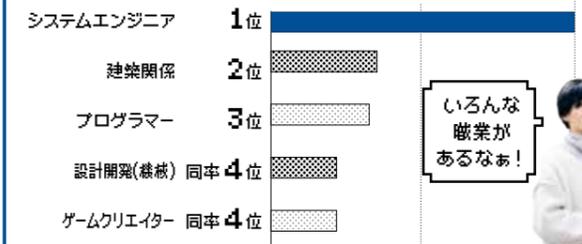


映像鑑賞とゲームが人気ニャ~!



## DATA 07 将来なりたい職業

なりたい職業の第1位は「システムエンジニア」!他にも「建築関係」や「プログラマー」「設計開発(機械)」「ゲームクリエイター」など、幅広い選択肢が広がっています。



いろんな職業があるな!



Another DATA 理学療法士 | モーションデザイナー | 経営者・起業家 | コンポーザー(作曲家)

## DATA 08 OECUのユニークなところ

モーションキャプチャー施設や吹き抜けの研究スペースなど、OECUならではの特色ある施設に関する意見が目立ちました。その他にも、課外活動への手厚いサポートや、個性的な取り組みの数々、独自のスキルを磨く“人”への魅力を語るコメントも多数ありました。

esports projectや情報関連、工学などにかなり力を入れており他の大学には無いことが学べる

研究室が綺麗!

100円で朝食を食べられる食堂がある学生の味方だ

独学でハイレベルなスキルを獲得している学生が多い

なわフェスが熱い!

モーションキャプチャー施設がある

学内に加工センターがあり自由に相談や依頼ができる

夏冬問わず風通しがよく笑い声がたえない吹き抜けの研究スペース

大学公認のUtuberがいる





## 「祝 卒業」

### 健康スポーツ科学科 卒業生母

この春、無事に卒業を迎えました。  
 思えばコロナ禍で始まった大学生活。  
 入学式は中止、オンライン授業からのスタートとなりましたが、一緒に入学した友達や部活の仲間と共に大学にも慣れていくことができたと思います。  
 我が子は硬式野球部に所属。  
 入学した年の春のリーグ戦は中止。  
 それ以降のリーグ戦は試合数を減らしたり、無観客の時もあり、観戦を楽しみにしていた私としては寂しい日々でしたが、コロナ禍でも対策しながらの有観客となり、2022年春 阪神大学連盟2部東リーグ優勝  
 そして念願の1部昇格!!  
 息子は小さい時から野球をしていましたが、優勝は初めての経験でずっと続けて来てよかったなあと思えました。  
 私も応援ができ、野球部の活躍を見れて、楽しい嬉しい日々となりました。  
 コロナが5類になり、昨年秋のリーグ戦は大学野球のスタンド応援の雰囲気も遅ればせながら楽しむことができました。  
 野球を通して得たものをこれから社会人として生かして欲しいと切に願います。  
 大学でお世話になった先生方や職員の方々ありがとうございました。  
 野球部の監督はじめ関係者の方々、大変お世話になりました。  
 これからも大阪電通大学野球部を応援しています!! 活躍を楽しみにしています!!  
 そして興味を持たれている方  
 野球部の応援に球場へぜひ行ってみてください!!



## 「飛翔」

### 大学院 卒業生母

扉を潜り、座席に案内されると直ぐに辺りが暗くなった。ここは大阪市立科学館のプラネタリウム。おそらく10年以上は足を運んで来なかったが、息子の高校のPTA委員会で仲良くなったメンバー5人で久々の鑑賞と相成った。相談当初は「オーロラの画像に癒されたい」という希望から行き先を決めたのだが、上映期間内で日程を合わせることが叶わず、次回演目でもいいから観に行こうということになった。だが、次の特集は『ブラックホール』。みんなとの話し合いはグループLINEトークで行っていたのだが、そのプログラムを知った私、思わずこう発言した。

☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆

場内アナウンス「只今より『ブラックホール』を上映いたします」

(45分間漆黒の世界)

場内アナウンス「これで『ブラックホール』の上映を終了いたします」

客「金返せ〜」

☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆

こんな内容だったらどうする?などと送信して、息子にもその話をしたところ

「ブラックホールって、綺麗なんやで!」

そんなことを知っていたとは、まだ宇宙が好きだったんだなあ。

息子がまだ3歳の頃。たまたまテレビに写し出された宇宙空間のCGを目にして以来、彼は天体にどんどのめり込んで行った。最初は子供向け図鑑をねだられたが、やがてその類では飽き足らず、最新の写真を求めてNEWTONを買わされた当時は5歳。丁度その頃、保育園で先生から「ゴールデンウィーク中の楽しかった出来事を絵に描きましょう」との課題を出され、他のお友達は遊園地やテーマパークにて家族で楽しんでいる様子を描いておられるのに、息子の作品には『人』が全く描かれておらず、しっかり太陽系が描かれていたなんてこともあった。ただ、どうやらこれは科学館での投影を切り取ったものだったようだ。当然ここは彼のお気に入りの場所となり、中学校入学直前まで、週末や長期休暇にはほぼ入り浸っていた。プラネタリウムでは、いつも決まって最上段の中央を陣取っていた。宇宙が好きな気持ちに揺らぎはなかったが、PCにも興味を持ち出したのは就学の頃。小2にしてPTAに持参する写真データを焼いて私に持たせてくれるほどになり、小3の時にはPCを扱う職業に就くと心に決めていた。その頃、IT業界では若いフレッ

シュな頭脳を求め三十路で使い捨てられるなどと言われており心配もあったが、どうやら今は引く手数多でそんなことはないようだ。

本編上映に先だって、その日の大阪の空の様子を学芸員さんが解説してくださった。オリオン座、冬の冬三角、すばる…すっかり記憶の彼方に行ってしまった星座や星などの名前を耳にして、懐かしさが込み上げてくる。ブラックホールの画像が出てくるまでかなり引つ張られた感があったものの、息子が言った通り、それは非常に美しかった。

こんな風にいろんな思い出が脳裏を駆け巡り、胸がいっぱいになった帰り際、お土産を買おうと階下の売店へ。近くに設置されていた『宇宙ガチャ』が目についたので、ブラックホールのクリアファイルを手に取り、同時にお札4000円を両替。6種コンプリートするのに足りるのかなと思っていたが、ぴったり6回で全種揃った! 息子が強運なのか、私が強運なのか。何れにしても息子の喜ぶ顔が見られそうで、小躍りした。

彼がこれから生業とするIT業界。日々向かうことになるディスプレイの向こうには、宇宙空間と同じくらい大きな世界が広がっている。新たな銀河へとスタートを切る彼をしっかりと見守ってやりたい。



# なわてん



後援会から副賞を贈呈

2023年度  
総合情報学部  
卒業研究・卒業制作展

デジタルゲーム学科 卒業研究・卒業制作展  
ゲーム&メディア学科 卒業研究・卒業制作展  
情報学科 特別研究展



## 2024年2月3日(土)ー3月29日(金)オンライン開催されました

今年で開催21回目を迎える「なわてん」  
今年度は、有志による学内での作品展示も行なわれ個性豊かな発想から生まれた4年間の集大成を見せて頂くことができました。  
2月11日(日)に開催された「なわてんグランプリ」ではゲーム、メディアデザイン、研究など各部門による表彰を行いました。  
作品総数212点の中から選ばれた各賞をご紹介します。



## 実行委員長・総合情報学部長からのご挨拶

大阪電気通信大学チャンネルをご覧のみなさん、そしてコンベンションホールにお集まりのみなさん、こんにちは。総合情報学部長の大西克彦です。なわてんは、総合情報学部のデジタルゲーム学科とゲーム&メディア学科における卒業研究や卒業制作、および情報学科の卒業研究や特別研究を発表するイベントです。総合情報学部では、ゲームを含む私たちの日常生活に深く関わる様々な情報技術の探求と発信に注力しています。その成果を発表するなわてんは今年度で21回目を迎えました。今年度は、コロナ禍以降続いているオンライン形式の展示212件と併せて、4年ぶりに有志による対面展示68件をこの寝屋川キャンパスにて開催しました。今回の展示を拝見して、対面でしか得られない貴重な体験や、出展者との対話を通じて得られるものがあることを実感しました。対面展示の重要性を再認識し、このイベントの今後の発展に大きな期待を抱いています。



このなわてんグランプリは、なわてんオンラインに出展された数々の研究・制作の中から、優れた成果を表彰するスペシャルイベントです。今日は朝から待ち遠しい気持ちでいらっしゃる方も多いことでしょう。それでは、私の挨拶はここまでにして、さっそく「なわてんグランプリ」のスタートに移りましょう！なわてんグランプリ、開始します！

## 後援会賞

靴型トラックを用いたゲーム制作とその手順の確立

デジタルゲーム学科 戸高 魁士さん



戸高さんコメント

本当に受賞するとは全く思っていなかったので、本当にびっくりしました。この靴型トラックはなかなか手ごわかったです。研究の対象として。どうしてもうまくいかないことが多くて、すぐくつまるものがたくさんあったんですけど、いろんなこと試しながら、もうあらゆる可能性を考えながら調整していったおかげで、このような結果を残すことが出来たと思っています。本当にありがとうございました。



## 研究部門賞

日中両国におけるボードゲームを用いた教育の現状分析の研究

ゲーム&メディア学科 王 帥さん

王さんコメント

本当にびっくりしました。今回は、この論文を評価していただいたことを本当に感謝の気持ちでいっぱいです。

ありがとうございます。そして、私の論文を書き上げるためにいろんな指導をしてくださり、木子先生に感謝します。私は、中国の留学生として日本に留学して、本当に良かったです。とてもうれしいです。

今後は、国の高い優れたものを取り入れる知性を忘れず、今後も頑張りたいと思います。以上です。ありがとうございます。



## RoboCup SSL Humanoid における歩行動作の選択の改善と複数キック選択のキックプレイへの応用

情報学科 坂根 隆斗さん

### 坂根さんコメント

今回は、このような賞を受賞でき、大変うれしく思っております。自分の研究が評価されてとてもうれしいです。  
指導していただいた升谷先生にとっても感謝しております。今回は、このような賞を受賞できありがとうございました。



RoboCup SSL Humanoid における歩行動作の選択...



## 三国志武将パラメータの変遷ゲームへの影響についての研究

デジタルゲーム学科 森田 一平さん

### 森田さんコメント

まさか研究部門で賞を頂けると思っていなかったもので、とてもうれしいです。ありがとうございます。



## コンピュータ版 平安大将棋の開発

デジタルゲーム学科 木山 雅貴さん

### 木山さんコメント

グランプリ選出ありがとうございます。僕の研究は古代将棋の平安将棋を普及させるためにコンピュータ版を開発するというもので、主に開発と配布、小規模ではありますが配布で意見ももらったりできました。研究室の高見先生並びに古代将棋メンバーの前野さんと村上くんのご協力があった、開発に専念できました。この場を借りて謝辞を述べさせていただきます。本当にありがとうございます。



## 手の動きを用いた非接触インタラクション方法の検討

情報学科 藤村 怜さん

### 藤村さんコメント

研究部門で賞を取らせていただきましたこと、非常にうれしく思っております。ありがとうございます。  
私の研究は、非接触で操作を扱うために適した技術を模索し、その技術に合わせてジェスチャーを改良することから、手が得られる多くの情報をどのように生かし反映するという地道な作業が大半を占めていましたが、その結果をジェスチャーとか手の動きの反映につながって、そのことを評価していただけたのかなと思っています。  
このような賞を受賞させていただき非常にうれしく思っております。ありがとうございます。



手の動きを用いた非接触インタラクション方法の検討...



## 文化遺産のデジタルアーカイブのための点群データの設計値の抽出と軽量化に関する基礎的研究

情報学科 小林満里奈さん

### 小林さんコメント

受賞できてとてもうれしく思います。文化遺産の保存方法はあまり少ないので、このように選んでいただいて、実用性も評価していただいてとてもうれしく思います。また、同研究室の人に協力をいただいたのでとても感謝しています。ありがとうございました。



文化遺産のデジタルアーカイブのための点群データ...



## 深層強化学習を用いた金融取引モデルにおける特徴抽出層の改善

情報学科 中川 怜奈さん

### 中川さんコメント

この度は、受賞できたことを大変うれしく思います。私が行った研究では、金融取引を行う強化学習モデルにおいて、どのような株価指標の傾向であっても安定した利益が得られるように状態の観測を行う特徴抽出層に着目し、改良を行いました。提案手法の独自性を評価していただいたこと大変うれしく思います。またこの賞を受賞できたこと大変光栄に思います。ありがとうございました。



深層強化学習を用いた金融取引モデルにおける特徴抽出層の改善



## VR能体験システムの改善

情報学科 佐々木 奏太さん

### 佐々木さんコメント

グランプリの受賞ありがとうございます。私の研究がそもそも能文化、能文化の普及に貢献しようというものでして、このような場で取り扱っていただけること非常にありがたいと思います。昨今、能文化だけに限らず古典芸能、日本の伝統文化のデジタル化というものも多く問題として取り扱われています。僕の研究が最初の入口になったらと思って、これからの研究活動もがんばってこうと思っています。ありがとうございました。



VR 能体験システムの改善 | 情報学科 |

## 👑メディアデザイン賞

### カフェコネコ

デジタルゲーム学科 立木 那知さん



#### 立木さんコメント

メディアデザイン部門で選んで頂いてとてもうれしいです。イラストの細部の描写にすごく時間をかけたのでイラスト全体だけでなく、ぜひ拡大して見てもらえると嬉しいです。そして、制作でお世話になった廣瀬先生や廣瀬研のみんなに感謝しています。この受賞を糧にこれからも仕事やイラストを楽しんで頑張っていきます。あらためて受賞できてうれしいです。ありがとうございました。

### デジタルJ-POPを軸とした楽曲制作

ゲーム&メディア学科 押谷 颯さん

#### 押谷さんコメント

ありがとうございます。今回いろいろ試行錯誤したり、工夫をしながら制作した楽曲ですので、受賞することができてとてもうれしく思っています。ぜひ一度なわてんグランプリのサイトからYouTubeでも聞けるので、一度聞いてみてください。本日はありがとうございます。



### 君に送る花言葉

ゲーム&メディア学科 日原 颯樹さん

#### 日原さんコメント

この度は、グランプリの授賞ありがとうございます。自分なりに面白いと思う作品を作って、それが選ばれたことがすごくうれしいです。研究室の由良先生や同じゼミのメンバーからたくさんアドバイスを頂いて制作したので、自分だけではできなかったと思っています。ありがとうございました。



君に贈る花言葉 | ゲーム&メディア学科 |

#### 成富さんコメント

この度はこのような賞をいただけるだけでとてもうれしく思います。ありがとうございます。この作品は、大学の施設モーションキャプチャスタジオや、3D造形センターの方々にたくさん協力いただいて制作したものです。この大学に入学したからこそ作ることができた作品かなと思っています。ありがとうございます。



人間の身体動作を立体物に置き換えた造形作品の制作



### 現実世界を飛び出したプログラムアニメーションミュージアム

ゲーム&メディア学科 田中 里奈さん

#### 田中さんコメント

この度は、受賞させていただきありがとうございます。また、ご指導いただきました原先生にもこの場で感謝を申し上げます。ありがとうございます。この作品は個人で制作させていただいたんですけども、本当にいろんな方にアドバイスを頂いたりしたうえで完成させることができました。本当にありがとうございました。



### AIを友にイラストレーション

ゲーム&メディア学科 田邊 大晴さん

#### 田邊さんコメント

この度はグランプリに受賞させていただき本当にありがとうございます。ちょっと緊張してるんですけど、本当にまさか自分が選ばれるなんて本当にうれしく思います。4年間ずっとイラストを描き続けていて、勉強も全部やって、その4年間でこう形になったんだなって実感しました。本当にありがとうございました。



AIを友にイラストレーション | ゲーム&メディア学科 |



## ゲーム部門賞

### 箱勇者

デジタルゲーム学科 大石 昇弥さん  
中道 和希さん



#### 大石さんコメント

グランプリの方、ありがとうございます。ここまでこれたのも、見守っていただいた教員の方々と、お手伝いしてくれた後輩の方々のおかげだと思っています。あらためて、ありがとうございます。

#### 中道さんコメント

箱勇者でメインプログラムをやっていました。今回このような賞を頂けて大変うれしく思っております。  
本作は、展示もしているので、よければまた遊んでいただきたいと思っています。ありがとうございました。



### VR大砲ゲーム

デジタルゲーム学科 木寺 太一さん

#### 木寺さんコメント

この度は、この作品を選んでいただきありがとうございます。この作品は大体、6～7カ月間ぐらいで一人でがんばって作ってきたので、その頑張りが報われたような感じがしてうれしいです。ありがとうございました。



### デジタルホラーハウス2023 洋館奇譚

デジタルゲーム学科 潮平 雄紀さん、  
木下 陽登さん、中原 滉輔さん



#### 潮平さんコメント

今回は、数ある作品の中ゲーム部門で選んでいただき、ありがとうございます。私は、ステージ制作を担当したんですが、あべのハルカスで一度イベントをやったことがありまして、その際、お客様の意見などからステージを制作し直した方がいいと思い、一から制作し直したという経緯もあるので、今回入賞できて本当に良かったなと思います。ありがとうございました。

#### 木下さんコメント

制作当初はですね、ひとつ靴型のデバイスを使おうと思っていたのですが、そのサポートが終了していて、急遽VivoSmartという活動量計にデバイスを切り替えて制作を行ったのですが、それが今回評価されたということで、急遽変えたんですけどよかったです。指導していただいた魚井先生と大学院の先輩の方々にも感謝の気持ちを述べたいと思います。ありがとうございました。

#### 中原さんコメント

制作は、機材の関係で家ではできなかったのですが、研究室に通い詰めでやっていました。入賞することができ、通い詰めた甲斐があったと思います。



### 道路標識を学ぶボードゲームの制作 “マチナカトレイル”

デジタルゲーム学科 森 荘一郎さん、宮本 喜民さん、隅田 真南斗さん



#### 森さんコメント

今回、受賞させていただきありがとうございます。ご指導いただいた稲浦先生ありがとうございます。京都府安全協会様もご協力いただき、ありがとうございました。今回、チームメンバー2人にとっても仕事を割り振らせていただいたので、二人にも感謝しています。いろいろな人の手助けがあってできた物だと思います。ありがとうございました。



#### 宮本さんコメント

この度は、受賞いただきありがとうございます。この3人のうち、一人でも欠けていたらこれまでの物は作れなかったと思っているので、この3人でここまでやり切れて本当に良かったと思っています。ありがとうございます。



#### 隅田さんコメント

この日に向けて施策の段階から数多くのゲームの小物を制作してきました。テストプレイの段階から本番まで遊んでいただいた皆様に本当に感謝です。あらためて受賞させていただき本当にうれしいです。ありがとうございます。



## リクラブ

ゲーム&メディア学科 篠原ひまりさん、今村 桃花さん、  
加藤 彩月さん、明田 紅葉さん  
デジタルゲーム学科 本田 有奈さん



### 篠原さんコメント

私たちの作品をこのように選んでいただき大変うれしく思います。私は、キャラクターデザインとコンセプトアートなどイラストを主に担当しました。制作当初は、わくわくと共に不安な点も多く、制作過程でも何度もブラッシュアップを行ったり、ほぼゲームとして完成した後も不具合がたくさん起こったりして、このなわてんギリギリまで制作していました。完成した現在では、たくさんの方々に評価していただける作品となり、また展示物もたくさん作らせていただいて、より愛着が湧く作品となったと思っております。これはずっと指導してきてくださった、いしぜき先生と森先生のおかげでもあると思います。本当に感謝の気持ちでいっぱいです。このゲームはなわてん後もノベルゲームコレクションというサイトで配信されておりますので、まだ遊んだこともない方も是非プレイしていただけたら嬉しいです。この度は本当にありがとうございました。



### 明田さんコメント

実装面を担当させていただきました明田と申します。制作するにあたって、こう悩むこともありました。先生や、チームや研究室のみんなのおかげでこのような素敵な賞をいただけたと思います。本当に嬉しく思います。ありがとうございます。



### 加藤さんコメント

シナリオを担当しました加藤彩月です。みんなで一つのゲームを作るのは大変だったし、とていろいろなことがあったんですけど、すごく楽しかったです。一緒に作ったメンバーのみんなとたくさんアドバイスをいただいた先生方とプレイしてくださった方々、本当にありがとうございました。



### 本田さんコメント

UIデザインを担当しました本田と申します。制作するうえで、様々な壁が立ちはだかることもありました。企画からこのなわてんまで、すべての作業をこのメンバーで5人のメンバーで楽しむことが出来てよかったと思います。お世話になった森先生、いしぜき先生、金村先生、その研究室のメンバーたちありがとうございました。



### 代読

### 今村さんコメント

慣れないプログラムを担当しましたが、チームが制作したシナリオやキャラクターデザインを理想通りに落とし込むことにとてもやり甲斐と達成感がありました。ありがとうございました。

## ふり撃て！コーラガンナー

ゲーム&メディア学科 下岡 和喜さん、高木 星之涼さん  
デジタルゲーム学科 吉岡 海翔さん、山根 空汰さん



### 下岡さんコメント

メインプログラムを担当しました下岡です。今回のプロジェクトは私が3年生のころにVRゲームを作りたい。という思いからメンバーを集め始めました。そこからさまざまなイベントなどに展示して、いろいろな方に遊んでいただき、最終的にこのように受賞させていただきましたことを、とてうれしく思います。最初はなかなかうまくいかないことをみんなで一緒に考えて進んでいけたということがとて大きいと思います。ここで感謝申し上げたいと思います。ありがとうございます。



### 高木さんコメント

コーラガンナーで3Dモデルを担当しました高木です。このような賞を頂けて本当にうれしいと思います。この賞をいただけたのはこのメンバーを集めてくれた下岡君のおかげだと思っています。また、ゲーム制作の中で悩んだところを支えてくれた吉岡くん、一緒に時をつくってくれた山根くんにも大変感謝しています。サイトのトップにも映っているようなキングバーガーをいろんな人にあつめていただいて時に、かわいいとか言ってもらえたり、怖いとかなんか、恐れられたり、いろんな人にいろんな感情を見せてもらえてとてうれしかったです。ありがとうございます。



### 吉岡さんコメント

コーラガンナーでディレクターを担当しました、吉岡海翔です。この度はゲーム部門の賞をいただき本当にありがとうございます。結構メンバーのみんなに無理をお願いし申し訳ないと思いますが、無事に完成させることができてよかったです。もともとこのゲームは2年ぐらい前から作り始め、まだコロナ禍も全盛期の頃に、メンバーの下岡くんから一緒にゲーム作りに誘われました。顔もみたこともない、しゃべったこともない、というこのメンバーですが、一人ずつ集まり、3年生から制作を始めて、学校にも通って対面で作れるようになり、4年生になってまた対面で展示をすることができて非常にうれしく思います。制作にかかわってくださった森先生、また展示のイベントとかで面白いよとか、頑張るとかまた続きが見たい。と言ってくれ、プレイしてくださった皆さんに、ここでお礼を申し上げたいと思います。本当にありがとうございました。



### 山根さんコメント

プログラムを主に担当していました山根です。この作品を2年間ずっと作り続けて、作品を通していろんな経験や、学びを得ることが出来ました。それができたのももちろん支えてくれた先生方だったり、大学だったり、なによりこのメンバーと一緒に作れたのが一番大きかったと思っています。もっと言うなら展示で本当にいろんな方に遊んでいただいて、いろんなアドバイスだったり、コメントをいただき、それを基にブラッシュアップし、完成度をあげた作品なので、試遊していただいたみなさんに感謝の気持ちを伝えたいです。本当に多くの人に感謝したい作品になっています。皆さん本当にありがとうございました。



## 靴型トラックを用いたゲーム制作とその順位の確立

デジタルゲーム学科 戸高 魁士さん

### 戸高さんコメント

二度目の賞にもう本当に驚きでいっぱいです。本当に研究室のメンバーにはいろんな細かいところやかなり基礎的な部分をしっかりいろいろと教えていただいたので本当に感謝しております。

「靴型トラック」と共に二人三脚でやっていけたこの研究をまた後世に残していけたらなと思っています。今日はありがとうございました。



## 総評 塩田学長



みなさんこんにちは、塩田です。なわてんの開催おめでとうございます。受賞された皆さん、本当におめでとうございました。学生生活の取り組んできたことが報われたのではないのでしょうか。

皆さんの年代、ちょうどコロナの3年間で大学を直撃した時代でした。2020年に入学された方は、入学式もできなかった。対面授業もなかなかすることができない、そういうなかで皆さんも心配だったでしょうし、大学も先生方も不安でいっぱいなコロナの中での学生生活のスタートになったと思います。そういう中で、今日このように素晴らしい作品・研究まで到達していただいた、大変うれしく思います。

しかも、今回はなわてんを寝屋川でやるということ、ねやがわ・・ねやてんでしょうか。この発想もですね、空間と場所を超える総合情報学部らしい発想だと思いますし、またポストコロナの中でオンラインが社会の隅々に定着していく中で、新しい取り組みになったと思います。今回の開催にあたって、後援いただきました。後援会のみなさん、本当にありがとうございました。大学がこうやって学習成果を社会に発表するというのは大変重要なことです。社会プロジェクト実習などで学ばれた方も多んじゃないかと思います。大学としても引き続き学習成果、研究成果を社会に発表していくとい

うことには取り組んでいくべきだと皆さんの発表を通じて実感した次第です。

私は、オンラインと、今回のリアル両方見させていただきました。大変素晴らしい作品が多かったと思います。

ここに至るまでに、皆さんが大変な努力をされたんだろうなということが今の受賞したみなさんのスピーチを聞いていてもよくわかりました。発想力・企画力、企画を物にしていく緻密な作戦、そして、会場にお見えになった方に行うプレゼン力。何よりもみなさん大変だったんだろうなと思うのは、発表に間に合わせるという、ことですよね。

これ、会社に入りますとね、納期との戦い。という風に見えるんですね。大変役に立つことをこの発表を通じて皆さんが成し遂げたんだろうと思います。どうぞこの発表を通じて、制作を通じて、身に着けた力、学んだことをこれから社会に出ても、ブラッシュアップし、一層皆さんが成長し、成功していただけることを心から祈りまして、最後の言葉といたします。本当に、開催、そして受賞された皆さんあらためておめでとうございました。



## 大阪電気通信大学学歌

作詞 片岡 幸彦  
作曲 鎌田 廉平



一 浪速の東淀川に  
茂れる若きわれら葦  
おお大阪電気通信大学  
今日電子の探求に究めん道の  
誇りは高し誇りは高し  
おお大阪電気通信大学

二 稲穂波立つ河内野に  
ゆうゆう高き鉄塔よ  
おお大阪電気通信大学  
われら時代の先端を荷負う未来に  
責任重し責任重し  
おお大阪電気通信大学

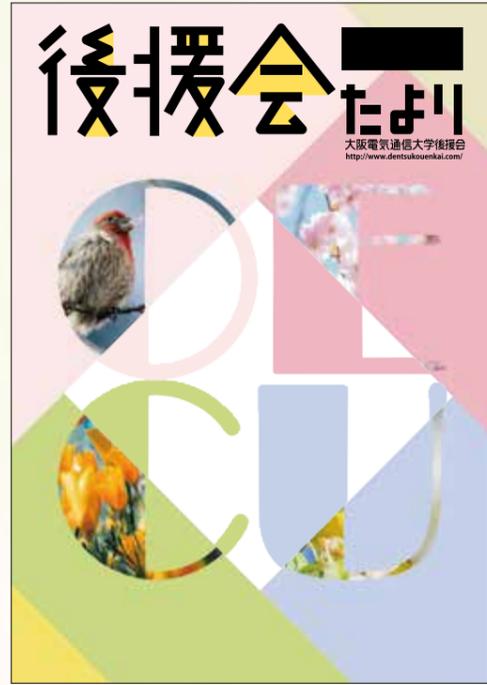
三 宇宙をひらくわれら意気  
世界にひびくその名こそ  
おお大阪電気通信大学  
愛と真理と理想とに明日の平和の  
門を開かん門を開かん  
おお大阪電気通信大学



# たくさんの表紙デザイン応募ありがとうございました

後援会たより（2024年春号・秋号）の表紙は厳選なる選考のうえ、下記作品に決定しました。  
 たくさんのご応募ありがとうございました。

## 2024年春号（今回）に決定!!



デジタルゲーム学科 卒業生 大田佑和さん

## 2024年秋号に決定!!



大学院 卒業生 橋本和奏さん

### 応募作品



大学院 卒業生 橋本和奏さん



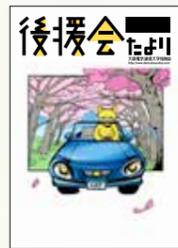
機械工学科 権田亮太さん



ゲーム&メディア学科 乙田小百合さん



ゲーム&メディア学科 清水悠さん



情報工学科 保護者



大学院 卒業生 保護者



大学院 卒業生 保護者



ゲーム&メディア学科 近藤陽向さん



ゲーム&メディア学科 井上圭人さん



ゲーム&メディア学科 尾上可音さん



ゲーム&メディア学科 加藤龍ノ介さん



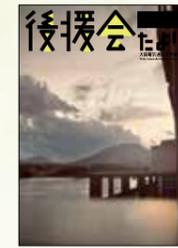
ゲーム&メディア学科 窪田祥大さん



ゲーム&メディア学科 白井妙江音さん



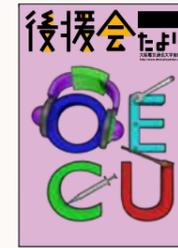
ゲーム&メディア学科 寺下陽介さん



ゲーム&メディア学科 中川樹さん



ゲーム&メディア学科 花原脩平さん



ゲーム&メディア学科 松浦快さん



デジタルゲーム学科 藤田一樹さん



デジタルゲーム学科 新家彩矢さん



デジタルゲーム学科 荒川朋也さん



デジタルゲーム学科 卒業生 保護者



デジタルゲーム学科 卒業生 松岡莉子さん



デジタルゲーム学科 荻野陽さん



デジタルゲーム学科 堂本大和さん



デジタルゲーム学科 椎葉通さん



デジタルゲーム学科 宮内健汰さん



デジタルゲーム学科 高山臨さん



デジタルゲーム学科 鈴木大介さん



デジタルゲーム学科 中畑俊輔さん



デジタルゲーム学科 中嶋倅成さん



デジタルゲーム学科 生田ひおり



デジタルゲーム学科 三四晴輝さん



デジタルゲーム学科 小野田蓮さん



デジタルゲーム学科 卒業生 一宮颯真さん



デジタルゲーム学科 田中大貴さん



デジタルゲーム学科 奥村悠真さん



デジタルゲーム学科 北川香里さん



デジタルゲーム学科 卒業生 大田佑和さん



大学院 卒業生 福田海渡さん



# 大学への問い合わせ・キャンパス案内図

学生生活についてのご相談は遠慮なくお申し出ください。担当部署は次のとおりです。

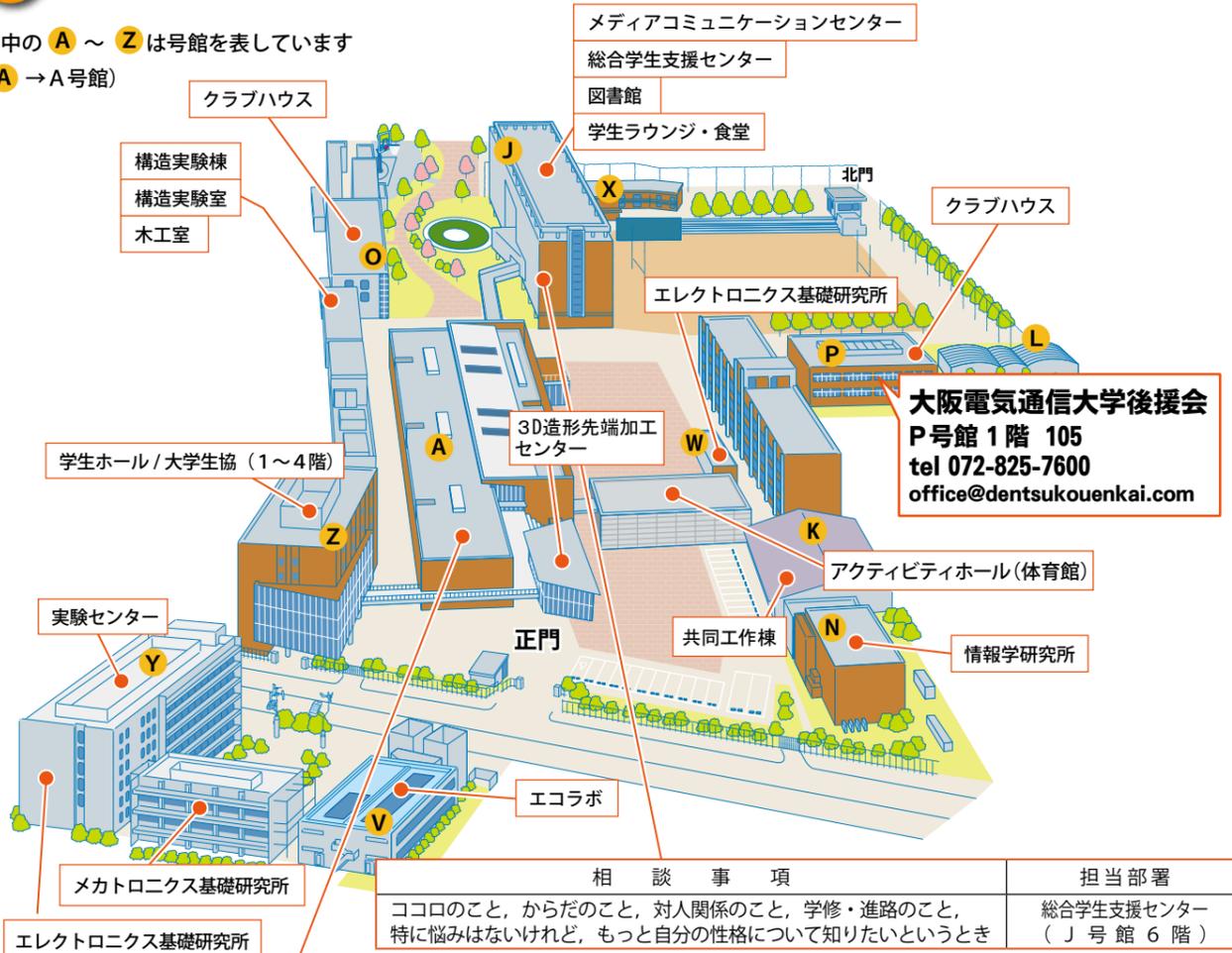
## 寝屋川キャンパス

〒572-8530 寝屋川市初町18-8  
TEL 072-824-1131 (代)

- 学部**
- 工学部** ⑤電気電子工学科 ⑧電子機械工学科 ①機械工学科  
基礎理工学科 (⑨数理科学専攻/⑩環境化学専攻)
  - 情報通信工学部** ⑥情報工学科 ⑦通信工学科
  - 建築・デザイン学部** 建築・デザイン学科 (③建築専攻/④空間デザイン専攻)

**大学院 工学研究科** 工学専攻 (先端理工学コース, 電子通信工学コース, 制御機械工学コース, 情報工学コース, 建築学コース)

図中の **A** ~ **Z** は号館を表しています  
(**A** → A号館)



相談事項	担当部署
ココロのこと, からだのこと, 対人関係のこと, 学修・進路のこと, 特に悩みはないけれど, もっと自分の性格について知りたいというとき	総合学生支援センター (J号館 6階)

OECUIノベーションスクエア (A号館)	
相談事項	担当部署
教育課程, 履修登録, 授業, 試験, 成績, 進級, 卒業, 欠席届, 転科願, 転部願, 成績関係の証明書及び卒業証明書の発行, クラブなど課外活動, 奨学金制度, 下宿, アルバイト, 学生の身体状況, 休学・退学の願い出, 学費延納願, 保証人変更届, 住所変更届, 在学証明書, 学割, 健康診断証明書の発行等に関すること	学務課
海外留学 (オンラインプログラムを含む), 留学生と在学生との交流に関すること	国際交流センター
就職に関すること	寝屋川就職課
課外講座に関すること	資格学習支援センター
学費に関すること	会計課
大学院入学試験及び編入学試験に関すること	入試課

## 四條畷キャンパス

〒575-0063 四條畷市清滝 1130-70 TEL 072-876-3317

- 学部**
- 医療健康科学部** ④医療科学科 ⑥理学療法学科 ⑤健康スポーツ科学科
  - 総合情報学部** ⑭デジタルゲーム学科 ⑮ゲーム&メディア学科 ⑩情報学科

**大学院 医療福祉工学研究科** 医療福祉工学専攻  
**総合情報学研究科** 総合情報学専攻 (デジタルアート・アニメーション学コース, デジタルゲーム学コース, コンピュータサイエンスコース)

図中の **1** ~ **12** は号館を表しています  
(**1** → 1号館)



四條畷キャンパス (1号館)	
相談事項	担当部署
教育課程, 履修登録, 授業, 試験, 成績, 進級, 卒業, 欠席届, 転科願, 転部願, 成績関係の証明書及び卒業証明書の発行, クラブなど課外活動, 奨学金制度, 下宿, アルバイト, 学生の身体状況, 休学・退学の願い出, 学費延納願, 保証人変更届, 住所変更届, 在学証明書, 学割, 健康診断証明書の発行等に関すること	四條畷学務課
学費に関すること	学事・会計課
就職に関すること	四條畷就職課
課外講座に関すること	資格学習支援センター
ココロのこと, からだのこと, 対人関係のこと, 学修・進路のこと, 特に悩みはないけれど, もっと自分の性格について知りたいというとき	総合学生支援センター

# 2024年度 後期 行事予定表

工学部 / 情報通信工学部 / 建築・デザイン学部

医療健康科学部 / 総合情報学部

大学院（工学研究科 / 医療福祉工学研究科 総合情報学研究科）

	1(火)	創立記念日（授業日）
10月	12(土)	補講日
	14(月・祝)	授業日
	19(土)	補講日

	3(日・祝)	文化の日	なわフェス
11月	30(土)		補講日

	2(月)	12月期学位授与者発表
	13(金)	12月期学位授与式

12月	23(月)	授業終了
	24(火)・25(水)	補講日
	26(木)・27(金)	振替休日（10/1・10/14 授業実施に伴う振替）
	26(木)～2025/1/5(日)	冬季一斉休業

	6(月)	授業再開
	10(金)	後期授業終了
1月	11(土)	補講日
	14(火)～17(金)・20(月)	後期定期試験
	24(金)・27(月)	後期追試験

	8(土)～ 9(日)	なわてん
2月	13(木)～14(金)	成績発表
	26(水)～28(金)	卒業再試験

	1(土)	教育懇談会
	10(月)	大学院入学試験

3月	14(金)	成績発表
	21(金)	学位授与式
	27(木)	新年次ガイダンス

## 大阪電気通信大学後援会規約

（名 称）
第1条 本会は大阪電気通信大学後援会と称する。
（目 的）
第2条 本会は大阪電気通信大学・同大学院博士課程（前期）（以下「大学」という。）と家庭との連絡を密にし、教学の使命達成に協力するとともに大学の発展向上に寄与することを目的とする。

（事 業）
第3条 本会は前条の目的達成のため次の事業を行う。
（1）学生の福利厚生に対する援助
（2）学生の就職に対する協力援助
（3）教育上必要な施設及び研究に対する援助
（4）教育上必要な家庭との連絡
（5）その他、本会に必要と認めた事業

2 前項の援助に関する必要事項は別に定める。
第4条 本会は事務局を大阪電気通信大学内に置く。

2 本会の事務処理は大学事務局に委属することができる。

（支 部）
第5条 本会に支部をおくことができる。

2 支部についての細則は別に定める。

（会 員）
第6条 本会の会員は次のとおりとする。

（1）正会員 大学に在籍する学生の保証人

（2）特別会員 本会の趣旨に賛同し、これに協力援助 を希望する者

（役 員）
第7条 本会に次の役員をおく。

会長1名、副会長2名、会計11名、常任幹事1名、幹事及び学内幹事（大学の教職員の中から選任される役員をいう。）若干名、会計監査2名（役員を選任）

第8条 本会の役員は総会において選任する。ただし、常任幹事及び学内幹事は、次項で定めるところによる。

2 学内幹事は、副学長、学部長、共通教育機構長、大学事務局学事部長、学務部長、学務部事務部長、就職部長、大学院代表、四條線事務部長、学務部次長、就職部次長、入試部次長、学事課長及び会長が委属する教職員とする。

3 常任幹事は、大学事務局長に委属する。

（役員の内期）
第9条 本会の役員の内期は1年とし、留任を妨げない。

（役員の内務）
第10条 役員の内務は次のとおりとする。

（昭和38年7月13日制定）

令和2年5月30日改正

（1）会長は本会を代表し、会務を総括する。
（2）副会長は会長を補佐し、会長不在又は事故あるときはその職務を代行する。
（3）常任幹事は会長の委任を受けて、本会の事業の企画立案及び運営にあたる。
（4）幹事及び学内幹事は本会の運営その他、会務推進について意見を具申する。
（5）会計は本会の会計事務を処理する。
（6）会計監査は本会の会計を監査する。

（顧問）

第11条 本会が必要に応じて若干名の顧問をおくことができる。

2 顧問は役員会または役員求めに応じて会の事業への助言または協力を行う。

3 顧問は役員会において選任し、総会において承認を受けるとする。

4 顧問の内期は1年とし、1回に限り再任を認める。

5 顧問は総会、役員会に出席するが議決には加わらない。

（相談役）

第12条 本会が必要に応じて若干名の相談役をおくことができる。

2 相談役は役員会または役員求めに応じて会の事業への助言または協力を行う。

3 相談役は役員会で委属する。

4 相談役の内期は1年とし、1回に限り再任を認める。

5 相談役は特に必要のない限り、総会、役員会へは出席しない。

（総 会）

第13条 定期総会は、年1回開催し、会長が議長となり、議長の開会宣言をもって総会の成立とする。

2 総会では、事業計画、予算、決算、役員を選任及びその他必要事項についての承認を受けるものとする。

3 会長が必要と認めるとき、又は会員の5分の1以上の請求があったときは、臨時総会を開くものとし、会長が議長となる。

4 議決は、出席者の過半数をもって決する。可否同数のときは、議長がこれを決する。

5 災害、感染症の流行等経て総会が開催できない場合は、前年度役員が第2項で定める事項を決定する

（役員会）

第14条 役員会が必要に応じ随時開催し、事業計画の具体的推進について審議する。

（収 入）

第15条 本会の収入は、会費及びその他の寄付金をもって充当する。
2 大学各学部の会員の会費は入学時に20,000円を徴収する。
3 大学院の会員の会費は10,000円とし、入学時に徴収する。

4 大学各学部へ編入学した会員については編入学時に10,000円を徴収する。

（年 度）

第16条 本会の会計年度は4月1日に始まり翌年3月31日に終わるものとする。

（改 廃）

第17条 この規約は、総会の議決により改正することができる。

附 則	この規約は、平成29年6月10日から改訂・施行する。
附 則	この規約は、平成30年8月4日から改訂・施行する。
附 則	この規約は、平成30年10月13日から改訂・施行する。
附 則	この規約は、2019年5月18日から改訂・施行する。
附 則	この規約は、2019年12月7日から改訂・施行する。
附 則	この規約は、2020年5月30日から改訂・施行する。

## 大阪電気通信大学後援会 見舞金内規

（甲斐の場合）

1. 会員または会員の配偶者が死亡した場合
弔慰金 30,000円・楮1対・弔電（後援会名）

2. 学生が死亡した場合

弔慰金 30,000円・楮1対・弔電（後援会名）

3. 大学の教職員および教職員の配偶者・父母・子女が死亡した場合

弔電（後援会名）

（災害見舞の場合）

会員の住居（学校へ届出の現住所）等が災害のために損害を受けたとき、次の通り災害見舞金を贈る。

1. 住居が全壊・全焼したとき 30,000円

2. 住居が半壊・半焼したとき 20,000円

3. 床上浸水したとき 10,000円

平成13年4月1日制定

最近改正 2022年4月29日

の全額を返還しなければならない。

（返済猶予）

第14条 委員会は、奨学生であった者が、本学の大学又は大学院へ引き続き入学した場合、その他正当な事由によって奨学金の返済猶予を願い出たときは、相当と認める期間猶予することがある。

2 前項の場合、委員会は、改めて奨学金の返済について指定し、本人はその指定に従わなければならない。

（返済金）

第15条 奨学生であった者が、正当な理由なく奨学金の返済を怠ったときは、年5%の延滞利息を徴することができる。

（返済免除）

第16条 委員会は、次の各号のいずれかに該当することにより、奨学金の未返済額の全部又は一部について返済不能となったときは、本人又は連帯保証人の願い出によって、その全部又は一部の返済を免除することができる。

（1）奨学生又は奨学生であった者が死亡したとき

（2）奨学生又は奨学生であった者が身体の障害等を持つに至ったとき

（会計監査）

第17条 会計年度は4月1日から翌年の3月31日までとする。

2 前項の会計年度に係る決算終了後、会計監査を経て委員会に報告する。

3 監査人は、後援会及び友電会よりそれぞれ選出された者とする。

（所管）

第18条 この規程に関する事務は、学務部において行う。

（改廃）

第19条 この規程の改廃は、委員会において審議及び決定するものとする。

附 則	この内規は、平成13年4月1日から施行する。
附 則	大阪電気通信大学「後援会・友電会」貸与奨学金規則は、廃止する。
附 則	この規程は、平成27年4月1日から施行する。
附 則	この規程は、平成30年10月1日から施行する。
附 則	この規程は、2022年4月29日から施行する。
附 則	大阪電気通信大学後援会・友電会貸与奨学金運用細則（平成13年4月11日制定）は、廃止する。

## 大阪電気通信大学後援会・友電会貸与奨学金運用規程

（目 的）
第1条 この規程は、大阪電気通信大学及び大阪電気通信大学大学院の学生で、経済的理由により修学困難な者に学費を貸与して、学業を継続させることを目的とする。

（名 称）
第2条 前条の学費を大阪電気通信大学後援会・友電会貸与奨学金（以下「奨学金」という。）といい、奨学金の貸与を受ける者を大阪電気通信大学貸与奨学生（以下「奨学生」という。）という。

（財 源）
第3条 本奨学金は、大阪電気通信大学後援会（以下「後援会」という。）及び一般社団法人大阪電気通信大学友電会（以下「友電会」という。）から拠出された出資金並びに有志の寄付金を財源とする。

（委員会）
第4条 奨学生の選考及び奨学金に関する諸事項を審議するため、大阪電気通信大学後援会・友電会貸与奨学金委員会（以下「委員会」という。）を置く。

2 委員会は、次の者をもって組織する。
（1）学務部長、及び学務部事務部長又は学務部次長
（2）後援会より選出された者 若干名（内1名を会計監査人とする。）
（3）友電会より選出された者 若干名（内1名を会計監査人とする。）
3 委員の内期は1年とする。ただし、再任を妨げない。
4 委員長は学務部長とする。
5 委員会が必要により委員長が招集する。

（奨学金の貸与を受ける者の資格）

第5条 奨学金の貸与を受けることができる者は、大阪電気通信大学及び大阪電気通信大学大学院の在学学生で、次の条件を満たしている者とする。

（1）学費支弁が困難な者
（2）人物、学業成績とも良好な者

（奨学金の額と利息）

第6条 奨学金の額は半期分の学費相当額とする。

2 貸与した奨学金には利息を付さない。ただし、返済を怠った際の取扱いについては第15条に定めるとりとする。

（貸与期間）

第7条 奨学金を貸与する期間は、本学に在籍している期間内とする。（返済方法）

第8条 奨学金の返済方法は、次の通りとする。

（1）返済は、貸与の終了した年度の翌年度から年額返済とし、5年以内に全額を返済する。

（2）1年間の返済額は、原則として貸与額の2割とする。



## 後援会 たよ No.52 春

2024（令和6）年5月10日発行

編集発行：大阪電気通信大学後援会

〒572-8530 寝屋川市初町18-8（P号館 1階 105室）

TEL 072-825-7600 / FAX 072-825-7611

<http://www.dentsukouenkai.com/>

E-mail : [office@dentsukouenkai.com](mailto:office@dentsukouenkai.com)

印刷：共同プリント株式会社

